



TT-Turnier Version 7.0

Was ist neu?

Internet : <http://www.HenkeSoftware.de>
<http://www.TTTurnier.de>

Email : Info@htts.de

Copyright by *Henke Software*

Inhaltsverzeichnis

| | |
|--|-----------|
| 1. Was ist neu? | 3 |
| 1.1. Runderneuerung vom „Viewer“ | 3 |
| 1.1.1. Mehrere Konfigurationen | 3 |
| 1.1.2. Reihenfolge der Inhalte einstellbar | 3 |
| 1.1.3. Einbindung von Bildern und Videos | 4 |
| 1.1.4. Anzeige von Live-Spielständen | 5 |
| 1.1.5. Anzeige der laufenden Spiele mit Spieler-Fotos..... | 5 |
| 1.1.6. Konfiguration der angezeigten Felder bei Spiele-Tabellen | 7 |
| 1.2. Live-Eingabe von Spielständen | 8 |
| 1.3. TT-Turnier ErgebnisCenter | 10 |
| 1.4. TT-Turnier ErgebnisCenter - Automatische Übermittlung der Ergebnisse..... | 11 |
| 1.5. TT-Turnier ErgebnisCenter - Übermittlung der laufenden Spiele/Tische..... | 12 |
| 1.6. TT-Turnier ErgebnisCenter - Übermittlung der Vereinsangaben..... | 13 |
| 1.7. Import von Spielern aus click-tt Spielerliste | 14 |
| 1.8. Übernahme von Spielklassen aus click-tt Anmeldungen | 15 |
| 1.9. Erweiterung auf 10 Spieler pro Team im Teamwettbewerb | 15 |
| 1.10. Spielerphotos, inkl. Aufnahme über Webcam | 16 |
| 1.11. Ausdruckmöglichkeit der Spielerübersicht (aus Spielerverwaltung)..... | 17 |
| 1.12. Ausdruckmöglichkeit der Klassenübersicht (aus Klassenverwaltung) | 17 |
| 1.13. Option für numerische Tischbezeichnungen (Sortierung) | 18 |
| 1.14. Diverse Sortierungen merken, wenn man die Seite verlässt | 18 |
| 1.15. Listenlänge für zu importierende Spieler erhöht..... | 19 |
| 1.16. Druckfunktion für Spielerphotos | 19 |
| 1.17. Anzeige der Spiele und Ergebnisse bei den Spielerdetails | 20 |
| 1.18. Team-Name vorschlagen (aus Nachnamen der Spieler)..... | 20 |
| 1.19. Barcode-Scan per Webcam..... | 21 |
| 1.20. Vorschau bei Auslosung | 22 |
| 1.21. Zusätzliche Spielrunden im Gruppenmodus | 23 |
| 1.22. Alternative Kurznamen für Spieler | 24 |
| 1.23. Punkt-Vorgabe für Spieler | 25 |
| 1.24. Druck und Export von Einzelspielen in Teamwettbewerben | 27 |
| 1.24.1. Druck der Einzel-Spiele | 27 |
| 1.24.2. Export der Einzel-Spiele nach PDF/RTF | 27 |
| 1.25. Bild-Export vom KO Baum | 28 |
| 1.26. Anzeige der Stärke für Doppel..... | 29 |
| 1.27. Übernahme von Spieler-Abmeldungen aus TTLive..... | 30 |
| 1.28. Siegerlisten Export nach PDF/RTF | 31 |
| 2. Impressum | 32 |

1. Was ist neu?

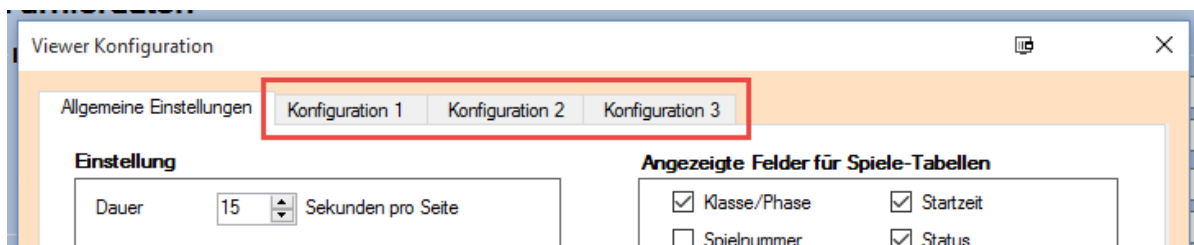
1.1. Runderneuerung vom „Viewer“

Die Funktionen und Möglichkeiten des Viewer haben wir mit vielen neuen Funktionen erweitert. Hierzu war ein komplettes Re-Design der Konfiguration notwendig.

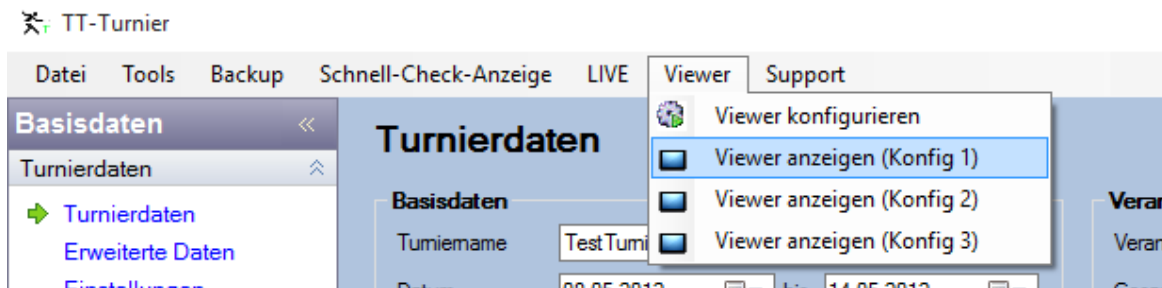
1.1.1. Mehrere Konfigurationen

Mit der neuen Konfiguration können sie bis zu 3 verschiedene Zusammenstellungen konfigurieren. Dadurch ist es möglich, dass sie auf unterschiedlichen Bildschirmen unterschiedliche Informationen anzeigen. Z.B. im Umkleidebereich die laufenden Spiele, und bei der Anmeldung eine Übersicht über die Klassen.

Im Viewer finden sie für jede Konfiguration einen eigenen Reiter:



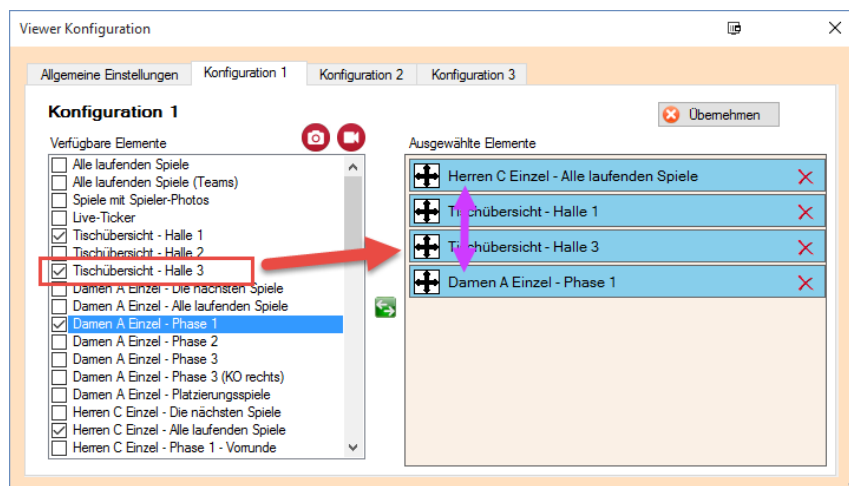
Über die Menüleiste von TT-Turnier können sie wählen, welchen Viewer sie auf diesem PC starten möchten.



1.1.2. Reihenfolge der Inhalte einstellbar

Im linken Bereich finden sie alle verfügbaren Inhalte, welche sie mit einem Klick auswählen können. Die ausgewählten Inhalte können sie im rechten Bereich nach Belieben sortieren.

Die Inhalte werden in der gleichen Reihenfolge wiedergegeben, wie sie hier sortiert werden.



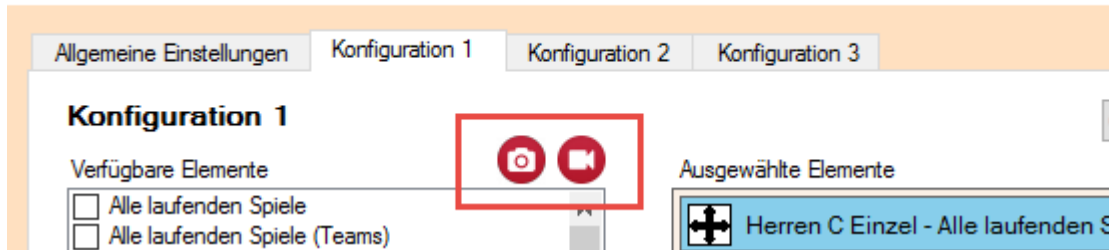
1.1.3. Einbindung von Bildern und Videos

Sie haben jetzt die Möglichkeit, auch Bilder und Videos in den Viewer einzubinden. Dadurch könnten sie z.B. Werbung oder Bilder vom Turnier wiedergeben.

1.1.3.1. Einbindung

Für die Einbindung haben wir 2 neue Buttons aufgenommen.

Viewer Konfiguration



Mit einem Klick auf einer der Icons öffnet sich ein Dialog, über welchen sie das Bild oder das Video auswählen können.

- Dateiformate Bilder: jpg, png, bmp, gif
- Dateiformate Video: mpg, mpeg, avi, m2ts, mp4

Nach der Auswahl der Datei wird diese in ein TT-Turnier-Verzeichnis kopiert:
<Eigene Dokumente>\TT-Turnier 7\Viewer

1.1.3.2. Wiedergabe

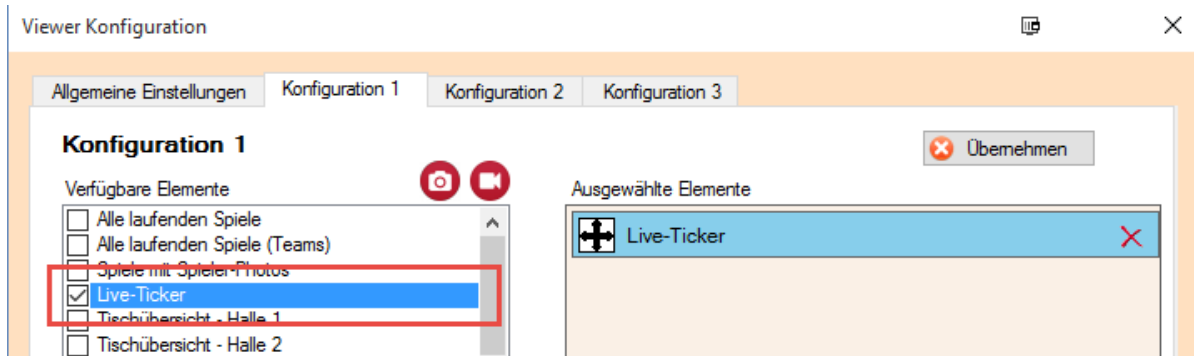
Bei der Wiedergabe im Viewer werden die entsprechenden Dateien geladen. **Bitte beachten sie, dass die Wiedergabe nur von dem PC aus möglich ist, von dem aus diese eingerichtet wurde. Bitte beachten sie dieses bei der Nutzung von mehreren PCs im Netzwerk!**

Bilder werden auf die maximale Größe im Viewer skaliert, Videos werden im Vollbildmodus dargestellt. Nachdem ein Video beendet ist, fährt der Viewer mit dem nächsten Beitrag fort.



1.1.4. Anzeige von Live-Spielständen

Neben der Eingabe von Live-Spielständen gibt es auch die Möglichkeit diese wieder live im Viewer anzuzeigen. Dadurch gibt es die Möglichkeit einen schnellen Überblick über alle aktuellen Spielstände zu geben.

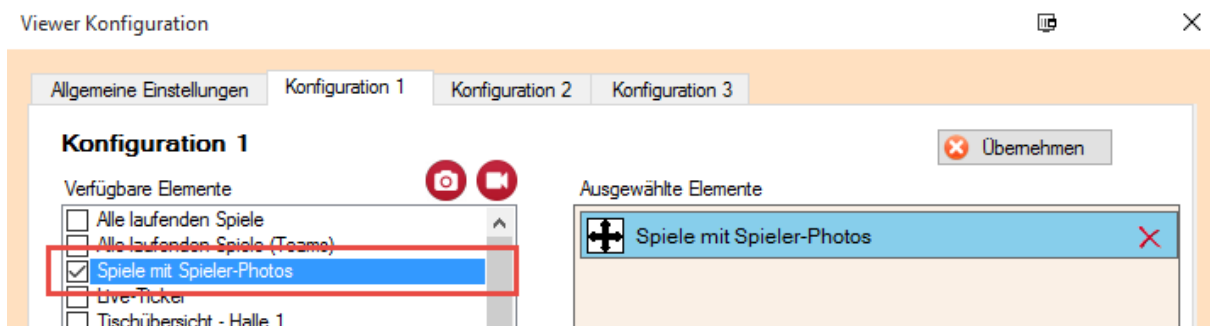


Im Viewer finden sie danach eine spezielle Ansicht, mit den jeweiligen Satzergebnissen.

| Spieler 1 | | Spieler 2 | | Tisch | Satz1 | Satz2 | Satz3 | Satz4 | Satz5 |
|------------------------------|--|-----------------------------|--|----------------|-------|-------|-------|-------|-------|
| Bittlinger Han. / Aperle ... | | Renke Tho. / Wolli Ral. | | Tisch 2 (H1) | 3:0 | | | | |
| Swinner Nic. / Fang Ste. | | Binner Mis. (Ber) / Bres... | | Tisch 11 (...) | | | | | |
| Jens Gressmar | | Joachim Hambert | | Tisch 5 (H1) | | | | | |
| Thorsten Renke | | Michael Aperle | | Tisch 8 (H2) | 8:11 | 11:4 | 13:11 | 6:2 | |
| Bittlinger Han. / Aperle ... | | Binner Mis. (Ber) / Bres... | | Tisch 1 (H1) | | | | | |
| Binner Mis. (Ber) / Bre... | | Renke Tho. / Wolli Ral. | | Tisch 5 (H1) | 11:5 | 8:11 | 7:0 | | |

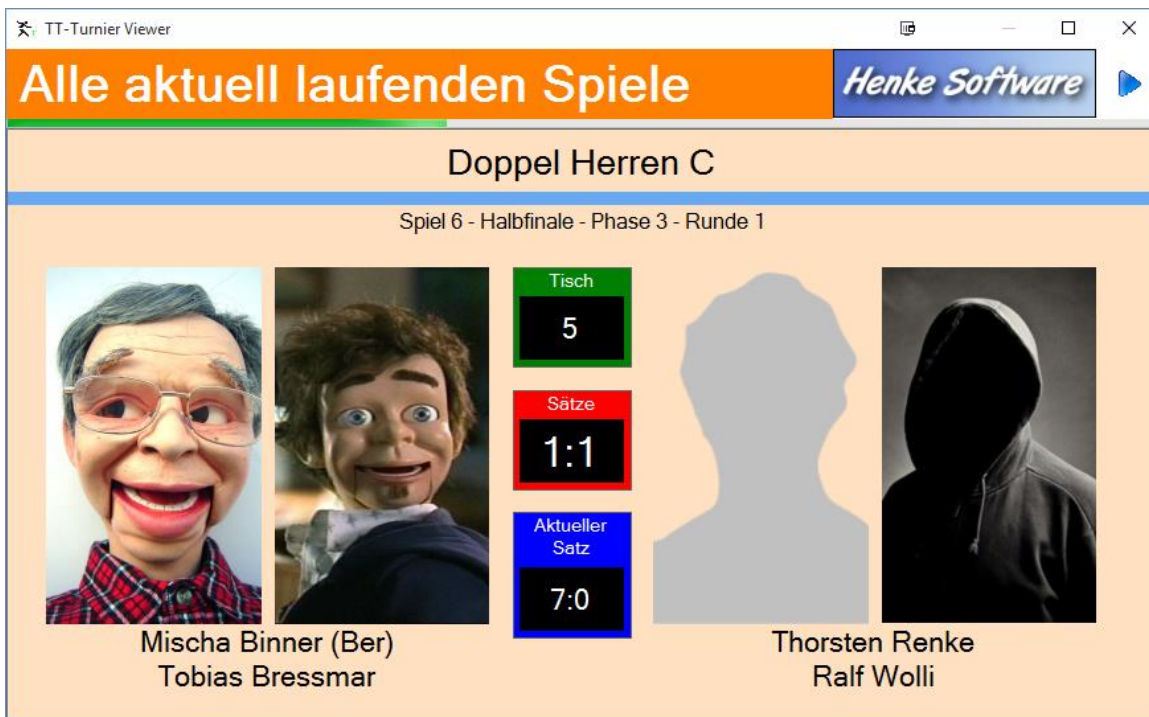
1.1.5. Anzeige der laufenden Spiele mit Spieler-Fotos

Darüber hinaus gibt es die Möglichkeit, die laufenden Spiele mit den Bildern der Spieler zu kombinieren. In der Konfiguration gibt es hierfür einen eigenen Eintrag.



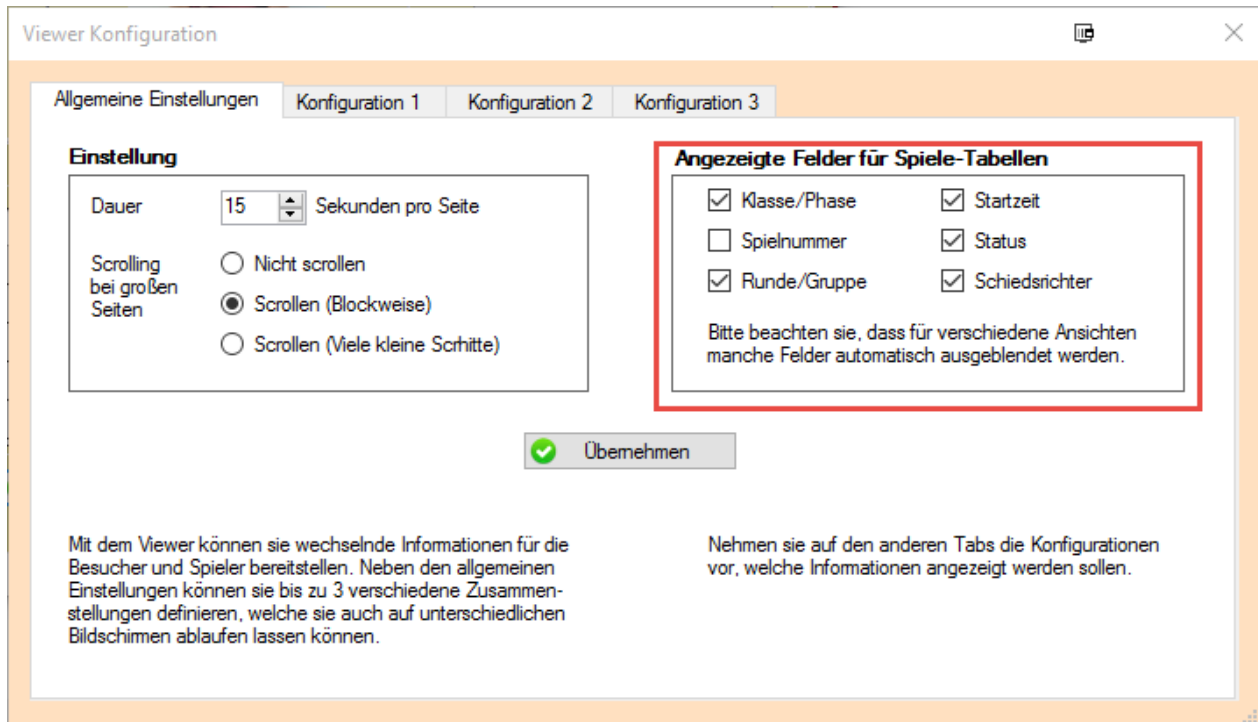
Bei der Ansicht im Viewer wird pro Spiel eine eigene Seite angezeigt. Diese Seite wird 10 Sekunden angezeigt, bis zum nächsten Spiel weiter gewechselt wird.

- Für „Einzel“ Spiele wird das ein Foto im Querformat angezeigt, für Doppelspiele die beiden Fotos der Spieler im Hochformat
- Die Bilder werden automatisch skaliert und zugeschnitten
- Die gesamte Ansicht passt sich automatisch der Fenstergröße/Bildschirm an
- Wenn verfügbar, werden Live-Spielstände angezeigt.
- Sollte für ein Spieler kein Foto vorhanden sein, wird ein Dummy-Bild eingeblendet



1.1.6. Konfiguration der angezeigten Felder bei Spiele-Tabellen

Innerhalb der allgemeinen Einstellung für den Viewer haben wir die Option aufgenommen, dass sie verschiedene Felder bei der Ansicht von Spiele-Tabellen ausblenden können.



Wenn sie hierbei ein Feld deaktivieren, wird dieses in keiner Ansicht von Spielen mehr angezeigt.

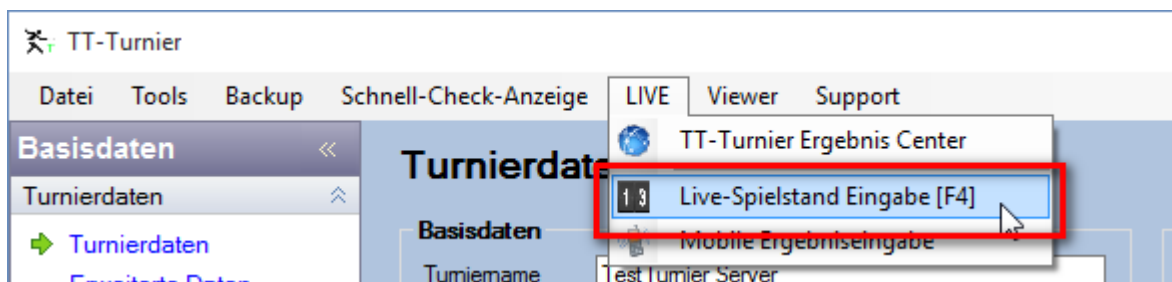
Bitte beachten sie, dass automatisch vom Programm ebenfalls verschiedene Felder bei verschiedenen Ansichten zusätzlich ausgeblendet werden.

1.2. Live-Eingabe von Spielständen

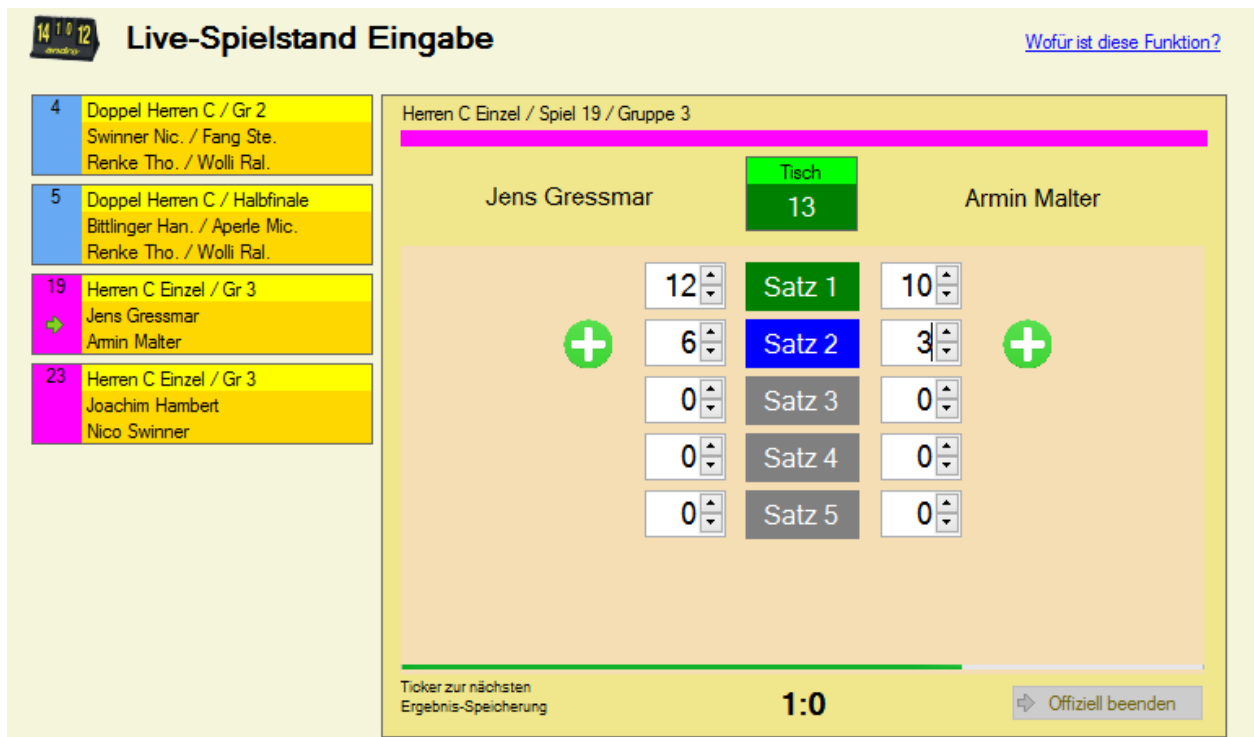
Neben der nachträglichen Erfassung von Spielergebnissen bieten wir jetzt auch eine Live-Erfassung von Spielergebnissen an. Hierbei wird jeder gespielte Ball erfasst.

Die Live-Stände können sowohl im TT-Turnier-Viewer, als auch zum ErgebnisCenter übertragen werden, wodurch ein Hallen-Service, aber auch Live-Ticker im Internet ermöglicht wird. Nach Beendigung des Spieles kann das Ergebnis direkt übernommen werden, wodurch keine doppelte Datenpflege notwendig wird.

Die können die neue Eingabe über die Menüleiste oder die F4 Taste aufrufen.



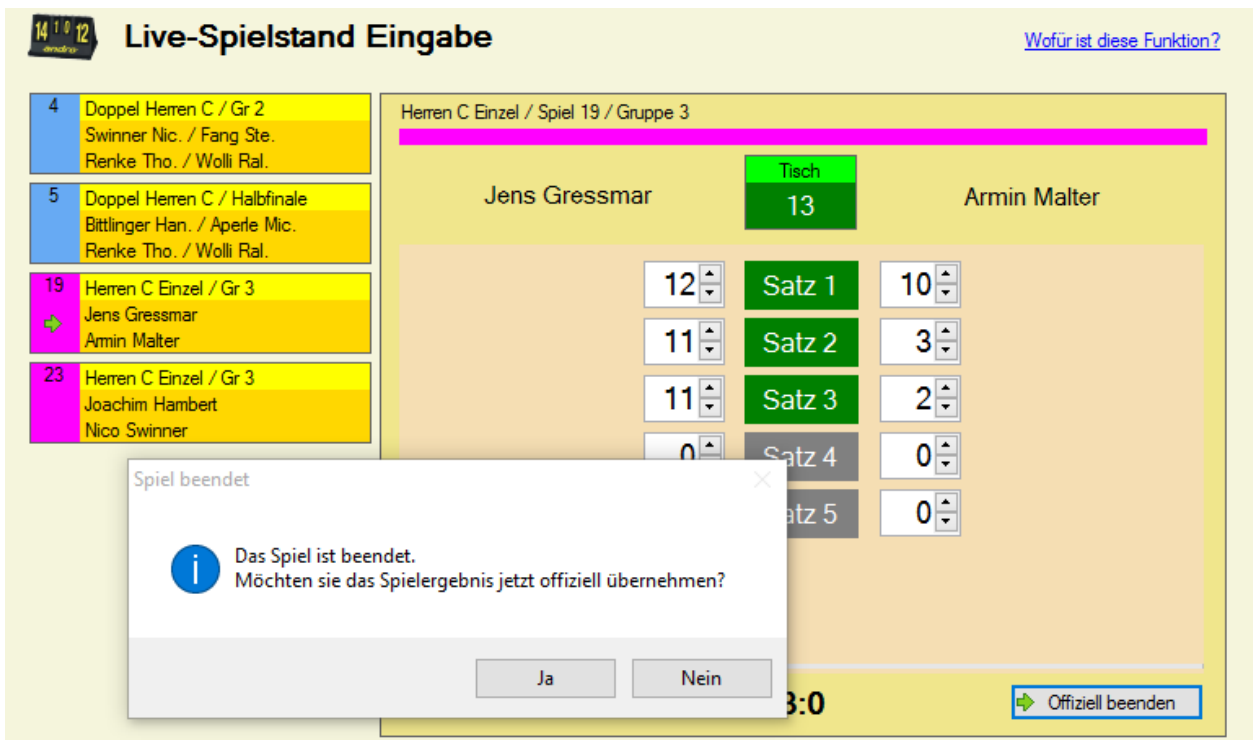
Die kommen damit zu einer Ansicht, bei der alle aktuellen aufgerufenen und gestarteten Spiele dargestellt werden. Mit einem Klick auf eines der Spiele kommen sie in die Detailansicht, um mit der Eingabe der gespielten Bälle zu beginnen.



Das Programm ermittelt automatisch entsprechend dem Spielstand den aktuellen Satz und bieten die „+“ Knöpfe entsprechend an. Alternativ können sie auch mit den „Hoch/Runter“ Tasten oder per Tastatureingabe die Ergebnisse ändern und korrigieren.

Die Speicherung des aktuellen Spielstandes in die Datenbank erfolgt alle 10 Sekunden (es läuft ein Anzeige-Balken), oder wenn sie auf ein anderes Spiel wechseln.

Wenn ein Spiel entsprechend dem Spielstand beendet wurde, wird ein entsprechender Hinweis angezeigt, ob das Ergebnis jetzt übernommen und die Live-Eingabe beendet werden soll.



Bitte beachten sie, dass die Live-Eingabe nicht für Team-Wettbewerbe sondern nur für Einzel, Doppel oder Mixed zur Verfügung steht.

1.3. TT-Turnier ErgebnisCenter

Mit dem TT-Turnier ErgebnisCenter gibt es eine Plattform im Internet, über welches sie Ihr Turnier ankündigen und die Ergebnisse veröffentlichen können. Das ErgebnisCenter ist über die folgende Adresse erreichbar.

<http://www.tt-turniercenter.de>

Was ist das TT-Turnier Ergebnis-Center?

Henke Software bietet mit TT-Turnier und TischtennisLive ein System an, welches sowohl die Planung eines Turnieres, die Online-Anmeldung, als auch die Veröffentlichung von Ergebnissen bedienen kann.

Das Ergebnis-Center bietet eine neue Darstellung der Turniere und Ergebnisse. Du findest Tabellen, Matrix-Ansichten und auch den KO-Baum. Für zukünftige Turniere kannst du dich direkt online mit deinem TischtennisLive-Account anmelden.

Die letzten Turniere mit Ergebnissen

| | | |
|----------|---|-----------------------|
| 06.03.16 | Rangliste 4b | 01723 Wilsdruff |
| 28.02.16 | KGP Grumbach Februar 2016 | 01723 Grumbach |
| 27.02.16 | Landesmeisterschaften Schüler/innen B+C 2016 | 24340 Eckernförde |
| 21.02.16 | Vorrangliste 4 U11 und U15 2016 | 01796 Pirna OT Graupa |
| 07.02.16 | Bezirksmeisterschaften der Schüler B+C 2015/16 | |
| 06.02.16 | Bezirksmeisterschaften der Schülerinnen und Schüler B & C | 23858 Reinfeld |
| 06.02.16 | Bezirksmeisterschaft 2015/16 Schülerkl. B+C in Kiel | 24159 Kiel |
| 06.02.16 | Landesmeisterschaften Senioren / Seniorinnen 2016 | 24568 Kaltenkirchen |
| 31.01.16 | Kreisranglisten der Herren (KFV TT Görnitz e.V.) | |
| 31.01.16 | Rangliste 4c | 01796 Pirna OT Graupa |

Zukünftige Turniere

| | | |
|----------|--|---------------------------|
| 12.03.16 | Kreismeisterschaften Mixed 2016 | 24360 Barkelsby |
| 12.03.16 | Kreisranglisten-Qualifikation der Damen und Herren 2016 | 25569 Kremperheide |
| 12.03.16 | 3.Ranglistenturnier Saison 2015/2016 | 10827 Berlin |
| 12.03.16 | Kreismeisterschaften Rendsburg-Eckernförde Senioren AK 65 | 24360 Barkelsby |
| 13.03.16 | Kreisrangliste Dithmarschen 2016 | |
| 13.03.16 | Vorrangliste 4 U13 und U18 2016 | 01723 Wilsdruff |
| 18.03.16 | 22. Badenstedter-Einzelmeisterschaften (Hannover) | 30455 Hannover-Badenstedt |
| 19.03.16 | EB-Cup 2016 | |
| 20.03.16 | Kreisvorrangl. der Herren des KTTV Segeberg | 23795 Fahrenkrug |
| 20.03.16 | Bezirksmannschaftsmeisterschaften Nachwuchs Ostsachsen 2015/2016 | |

Copyright © Henke Software



[Impressum](#) [Datenschutz](#)

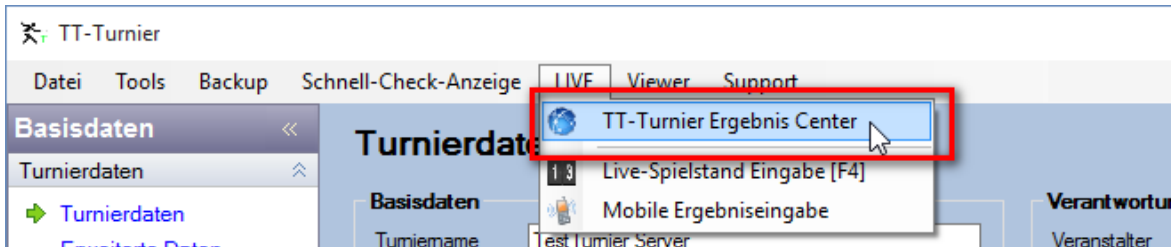
Die Seite ist aufbereitet, so dass sie sowohl auf einem Desktop-PC, als auch auf mobilen Geräten eine optimale Darstellung erhalten. Dadurch eignet sich die Seite auch optimal für einen Live-Ergebnisdienst von ihrem Turnier.

Wir bieten Apps für Android und Windows / Windows Phone an, welche sie über die entsprechenden Stores kostenfrei beziehen können.

Bitte beachten sie, dass Sie Ihr Turnier über TischtennisLive einrichten müssen. Hierzu benötigen sie einen TischtennisLive-Account (kostenfrei).

1.4. TT-Turnier ErgebnisCenter - Automatische Übermittlung der Ergebnisse

Über eine neue Funktion erhalten sie die Möglichkeit, dass automatisch im Hintergrund die Turnier Ergebnisse an TischtennisLive und das TurnierCenter übermittelt werden, ohne dass sie sich immer darum kümmern müssen.



Sie können hierbei verschiedene Einstellung vornehmen, und dediziert die Turnierklassen auswählen, welche sie übertragen möchten.

Bitte beachten sie, dass sie hierbei Ihren TischtennisLive Benutzer-Account und das Passwort angeben müssen, um die Funktion zu aktivieren. Der Benutzername wird hierbei gespeichert, dass Passwort muss jedoch bei einem Neustart des Programmes neu eingetragen werden.

TT-Turnier ErgebnisCenter [Dieses Turnier im TurnierCenter öffnen](#)

Einstellung

Aktivierung: Aktiviert Deaktiviert

Zyklus: Alle Minuten (1-30)

Turnier-Phasen:

Laufende Spiele:

Beschreibung

Über diesen Dienst können sie automatisiert (im Hintergrund) die Ergebnisse zum TT-Turnier Ergebnis Center übermitteln und somit einen Live-Ergebnisdienst für Ihr Turnier realisieren.

Sie können auswählen, in welchem Zyklus die Übermittlung passieren soll, und welche Staffeln übermittelt werden sollen.

Bitte beachten sie, dass die Zuweisung Ihrer TT-Turnier-Staffeln zu den Staffeln im ErgebnisCenter zuvor über den Bereich Export -> TischtennisLive vorgenommen werden müssen.

Anmeldedaten zum Turnier Center (TT-Live)

Benutzername (Email):

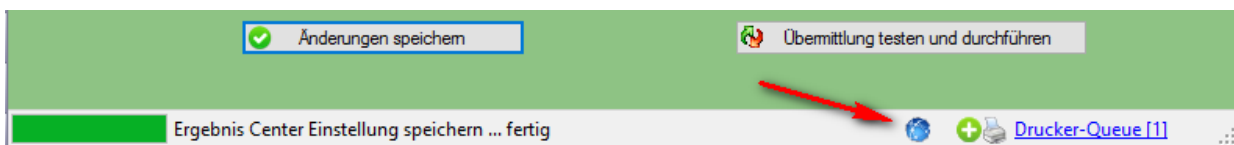
Passwort:

Staffel-Auswahl

| Staffelname | Spiele |
|---|--------------|
| <input type="checkbox"/> Damen A Einzel(Einzel) | 0/5 Spiele |
| <input checked="" type="checkbox"/> Doppel Herren C(Doppel) | 5/7 Spiele |
| <input type="checkbox"/> Herren C Einzel(Einzel) | 12/39 Spiele |
| <input type="checkbox"/> My Mixed(Mixed) [LiveID!] | 0/0 Spiele |
| <input type="checkbox"/> Schüler B(Einzel) [LiveID!] | 0/0 Spiele |
| <input type="checkbox"/> Schüler C(Einzel) [LiveID!] | 0/0 Spiele |
| <input type="checkbox"/> Schülerinnen B(Einzel) [LiveID!] | 0/0 Spiele |
| <input type="checkbox"/> Teamklasse A(Team) | 15/20 Spiele |

Ebenfalls muss die Funktion bei einem Neustart des Programmes aus Sicherheitsgründen aktiviert werden.

Sie erkennen in der Statusleiste des Programmes, wenn die automatische Übermittlung aktiviert ist. Wenn die Übertragung der Daten stattfindet, klinkt das Icon solange, bis die Übertragung beendet wurde. Für die Übertragung ist natürlich eine Verbindung zum Internet notwendig.



Mit der Einstellung „Turnier-Phasen“ legen sie fest, ob nur Spiele aus Phasen übermittelt werden sollen, bei denen es bereits mindestens 1 laufendes/absolviertes Spiel gibt. Damit können sie verhindern, dass zukünftige Auslosungen nicht veröffentlicht werden.

1.5. TT-Turnier ErgebnisCenter - Übermittlung der laufenden Spiele/Tische

Über die Option „Laufende Spiele übertragen“ können sie dafür festlegen, ob die laufenden Spiele der Live-Eingabe (siehe vorheriges Kapitel) auch übermittelt werden sollen. Die Darstellung erfolgt im TurnierCenter wie folgt:

The screenshot displays the 'TT-Turnier ErgebnisCENTER' interface. At the top, there are navigation tabs: 'Turnierübersicht' (selected), 'Deutschland-Karte', and 'Turnier suchen'. Below the navigation, there is a sidebar on the left with a menu for 'test' containing options like 'Turnierdaten', 'Aktuelle Spiele', 'Teilnehmerliste', and 'Online Anmeldung'. Under 'Turnier-Klassen', there are categories like 'Damen A Einzel', 'Doppel Herren C', 'Herren A', 'Herren C Einzel', and 'Teamklasse A (Team)'. The main content area shows the following information:

test
15.02.15 - 20.02.15

Aktuelle Spiele - Damen A Einzel

| Tisch | Spieler | S1 | S2 | S3 | S4 | S5 |
|-------|-----------------|----|----|----|----|----|
| 2 | Thomas Mele | 8 | 5 | | | 0 |
| | Tobias Bressmar | 11 | 2 | | | 1 |
| 8 | Stefanie Menke | 6 | | | | 0 |
| | Michael Aperle | 4 | | | | 0 |

Aktuelle Spiele - Doppel Herren C

| Tisch | Spieler | S1 | S2 | S3 |
|-------|---------------------------------|----|----|----|
| 5 | Mischa Binner / Tobias Bressmar | 11 | 8 | 7 |
| | Thorsten Renke / Ralf Wolli | 5 | 11 | 0 |

Aktuelle Spiele - Herren C Einzel

| Tisch | Spieler | S1 | S2 | S3 | S4 | S5 |
|-------|-----------------|----|----|----|----|----|
| 1 | Thorsten Renke | 8 | 11 | 13 | 6 | 2 |
| | Michael Aperle | 11 | 4 | 11 | 2 | 1 |
| 2 | Ralf Mittlinger | 2 | 6 | | | 0 |
| | Tobias Bressmar | 11 | 4 | | | 1 |

On the right side of the interface, there is a banner for 'GTELO' with a photo of a man holding a child, and a logo for 'Aktion Deutschland Hilft' with the slogan 'Gemeinsam schneller helfen'.

1.6. TT-Turnier ErgebnisCenter - Übermittlung der Vereinsangaben

Bei der Übermittlung der Daten an TischtennisLive und das ErgebnisCenter wurden bei Doppel-Klassen bislang kurz der Vereinsname des ersten Spieler übertragen.

Wir haben dieses nun vervollständigt, dass die Vereinsnamen von beiden Spielern korrekt ausgewiesen werden.



1.7. Import von Spielern aus click-tt Spielerliste

Nachdem bereits mit der Verein 6 von TT-Turnier der Import und Export von Turnieranmeldung zu/von click-tt möglich war, haben wir jetzt auch die Option aufgenommen, Spielerlisten von click-tt zu importieren. Die Listen müssen hierfür im click-tt CSV Format vorliegen.

Das Menü zum Import ist identisch zu dem Import-Menü für die TischtennisLive-Spielerliste aufgebaut, wobei sie im ersten Schritt die Datei auswählen, welche danach analysiert und automatisch ausgelesen wird



Spielerliste aus Click-tt [Probleme mit Sonderzeichen?](#)

click-tt CSV-Spielerdatei Datei auswählen ✗ Entfernen

Falls Sonderzeichen falsch angezeigt werden, folgen sie bitte dem Hinweis auf der Seite.

Es werden alle gefundenen Spieler angezeigt und sie können neue Spieler aufnehmen, bzw. bestehende Spieler mit neuen Daten updaten.

Spielerliste durchsuchen Fehlende Zuweisungen vornehmen Verknüpfte Spielerdaten aktualisieren

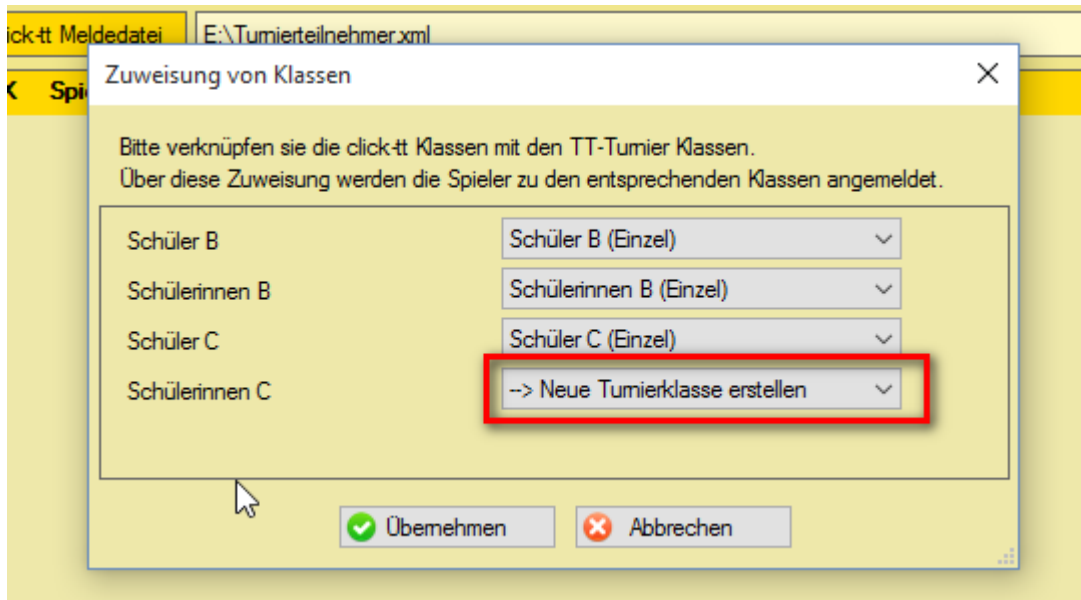
Vorname Nachname Verein Suchen 500 / 12866 Spieler

| | Vorname | Nachname | | Weiblich | Geb. Jahr | Nationalität | Verein |
|---|-----------|------------|------------|--------------------------|-----------|--------------|---------------|
| ▶ | Amr | Abdel Hady | Hinzufügen | <input type="checkbox"/> | | | BSC Rapid Che |
| | Francesco | Abé | Hinzufügen | <input type="checkbox"/> | | | TTV Plauen-Mi |
| | Fabio | Abel | Hinzufügen | <input type="checkbox"/> | | | SV Lindenau 1 |
| | Fabrice | Abel | Hinzufügen | <input type="checkbox"/> | | | Döbelner SV V |
| | Annett | Abendroth | Hinzufügen | <input type="checkbox"/> | | | TTV 1948 Hoh |
| | Martin | Abraham | Hinzufügen | <input type="checkbox"/> | | | BSC Rapid Che |
| | Andri | Abraham | Hinzufügen | <input type="checkbox"/> | | | TTV Bursfelde |

1.8. Übernahme von Spielklassen aus click-tt Anmeldungen

Bei der Übernahme von Anmeldungen aus click-tt mussten bislang die zugehörigen Spielklassen bereits vorher angelegt sein, um die Anmeldungen zu übernehmen.

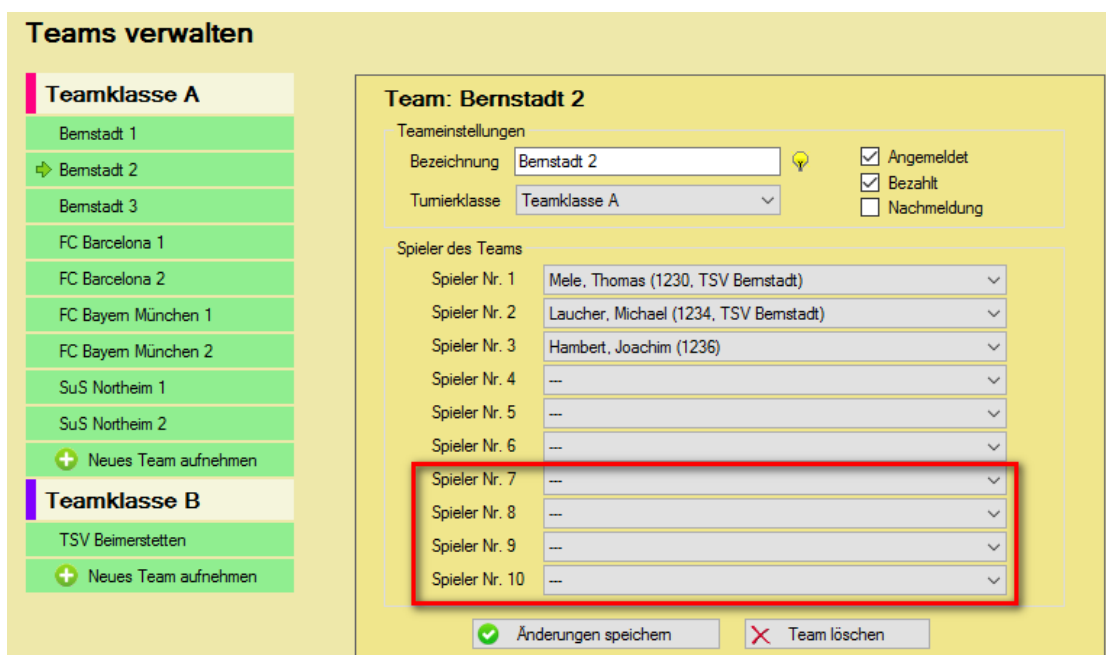
Wir haben jetzt die Möglichkeit aufgenommen, dass direkt bei der Übernahme der Anmeldungen die neuen Spielklassen automatisch erstellt werden.



Dadurch entfällt der zusätzliche Schritt, zunächst die Klassen anlegen zu müssen.

1.9. Erweiterung auf 10 Spieler pro Team im Teamwettbewerb

Die Anzahl der Spieler, die für ein Team gemeldet werden können wurde von 6 auf 10 erhöht.

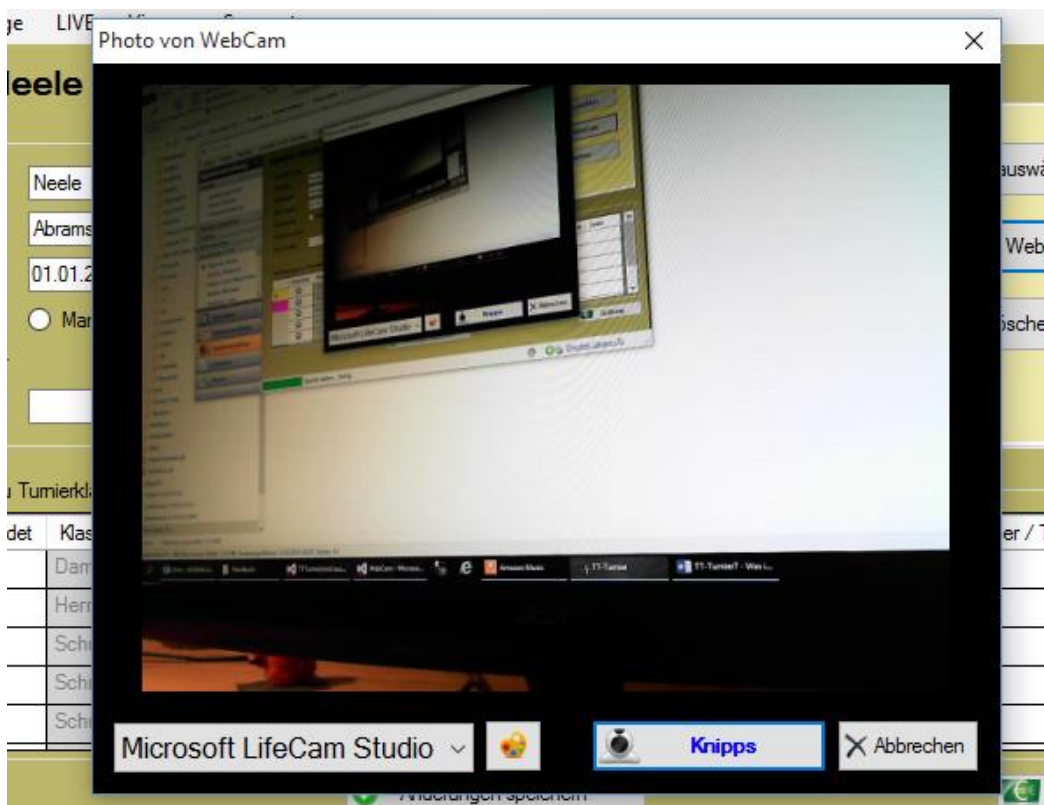


1.10. Spielerphotos, inkl. Aufnahme über Webcam

Um die Spieler eines Turnieres besser wieder zu erkennen, haben wir jetzt die Option von Spielerbildern aufgenommen.



Sie können die Bilder entweder über eine bestehende Bilddatei von ihrem Computer aufnehmen, oder von einer Webcam Live ein Bild des Spielers aufnehmen.



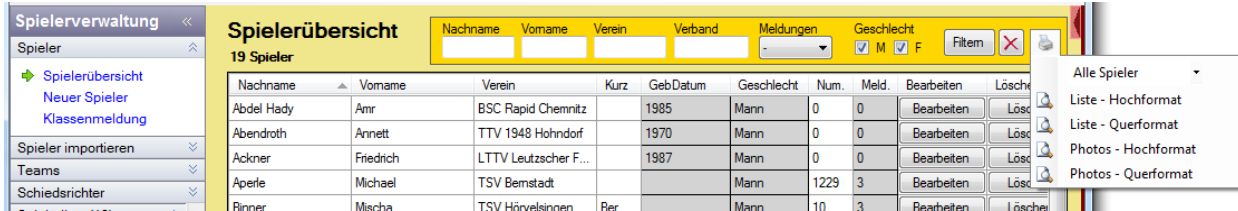
In weiteren Update Punkten finden sie die Anwendungszwecke für die Spieler-Photos.

Über den Farben-Button können sie Anpassungen an der Kamera der Webcam vornehmen, welche automatisch gespeichert werden.

Zusätzlich wird können sie auch eine Webcam auswählen, falls mehrere Webcam am PC angeschlossen sind. Diese Auswahl wird bis zum nächsten Programmstart für den Barcode Scan gespeichert.

1.11. Ausdruckmöglichkeit der Spielerübersicht (aus Spielerverwaltung)

Direkt aus der Spielerverwaltung heraus haben wir eine Druckfunktion aufgenommen, mit der alle Spieler, oder auch nur die Spieler einer bestimmten Klasse direkt ausgedruckt werden können.

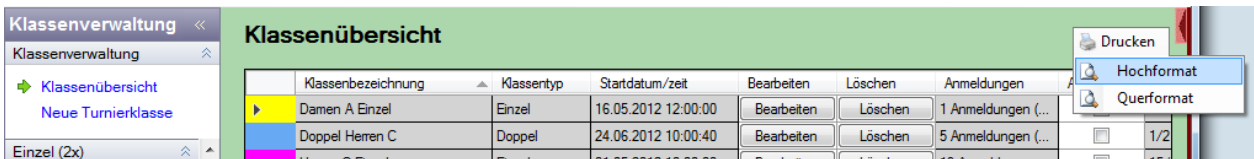


Im Querformat werden entsprechend mehr Informationen pro Spieler ausgegeben.



1.12. Ausdruckmöglichkeit der Klassenübersicht (aus Klassenverwaltung)

Aus der Klassenübersicht heraus haben wir eine Druckfunktion aufgenommen, dass sie die die Übersicht schnell und einfach ausdrucken können.



Im Querformat werden entsprechend mehr Informationen pro Klasse ausgegeben.



1.13. Option für numerische Tischbezeichnungen (Sortierung)

TT-Turnier bietet bewusst die Möglichkeit, dass die Tischbezeichnungen nicht nur numerisch sein müssen, sondern auch andere Bezeichnungen zulassen. Falls sie sich jedoch für nur numerische Werte entschieden, bieten wir hierzu jetzt eine spezielle Option.

Bitte aktivieren die die nötigen Hallen und erstellen die jeweilige Anzahl der Tische.
Die Tisch-Bezeichnung kann 1, 2, 3... oder auch individuell anders sein (max. 10 Zeichen)

Nur numerische Tischnummern zulassen (automatische Sortierung nach Zahlen)

| Sporthalle Nr. 1 | Sporthalle Nr. 2 | Sporthalle Nr. 3 |
|--|--|--|
| Aktiv <input checked="" type="checkbox"/> Sporthalle verwenden | Aktiv <input checked="" type="checkbox"/> Sporthalle verwenden | Aktiv <input type="checkbox"/> Sporthalle verwenden |
| Bezeichnung <input type="text" value="Haupthalle"/> | Bezeichnung <input type="text" value="Reservehalle"/> | Bezeichnung <input type="text" value="Jugendhalle xxx"/> |
| Tische in dieser Halle: | Tische in dieser Halle: | Tische in dieser Halle: |

Bitte beachten sie: Wenn sie diese Option aktivieren, werden alle Tischbezeichnungen, welche keine numerischen Werte haben, zurückgesetzt.

In Übersichten, bei denen Tische aufgelistet werden, wird diese Option beachtet und entsprechend sortiert.

Tischzuweisung
Es wurden 5 Tische zugewiesen Alle Keine

- Haupthalle - Tisch 1
- Haupthalle - Tisch 2
- Haupthalle - Tisch 4
- Haupthalle - Tisch 5
- Haupthalle - Tisch 8
- Haupthalle - Tisch 9

03. Sep. 2015, 11:00 Uhr

Halle 1 - Tisch 5

-- Kein Tisch zugewiesen --

Halle 1 - Tisch 5

1) Tische der Klasse

- Halle 1 - Tisch 1
- Halle 1 - Tisch 11
- Halle 2 - Tisch 8
- Halle 2 - Tisch 13

2) Sonstige Tische

- Halle 1 - Tisch 2
- Halle 1 - Tisch 4
- Halle 1 - Tisch 8
- Halle 1 - Tisch 9
- Halle 1 - Tisch 33

1.14. Diverse Sortierungen merken, wenn man die Seite verlässt

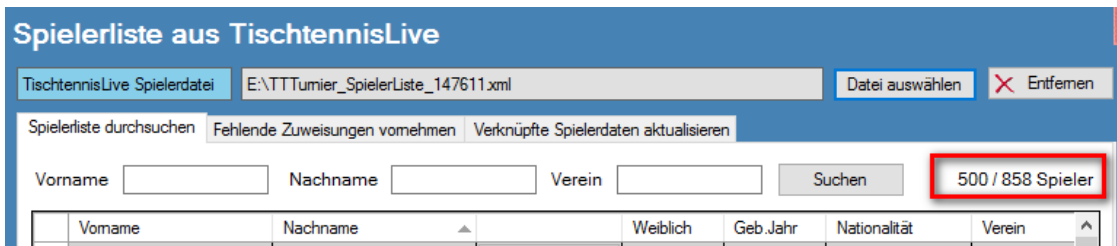
In verschiedenen Menüs im Programm gibt es Listen (z.B. für Spieler, Spiele, etc.). Diese Listen lassen sich sortieren. Wir haben jetzt eine Sicherung aufgenommen, dass ihre Sortierung bis zum nächsten Programmneustart gespeichert bleibt.

Wenn sie somit die Liste der Spiele aufrufen, wird Ihnen die gleiche Sortierung der Liste angezeigt, wie sie die Seite zuvor verlassen haben.

1.15. Listenlänge für zu importierende Spieler erhöht

Beim Import von Spielern aus TischtennisLive und click-tt ist eine Beschränkung der Anzahl der Spieler vorhanden, welche in der Liste angezeigt werden. Diese Grenze haben wir von 100 auf 500 Spieler erhöht.

Ein komplettes Entfernen dieser Grenze ist nicht möglich, um eine gute Performance der Funktion sicherstellen zu können. Bitte nutzen sie den Filter, um entsprechende Spieler einfach zu finden.



1.16. Druckfunktion für Spielerphotos

Nachdem bereits die Aufgabe von Spielerphotos möglich ist, bieten wir hier auch eine Möglichkeit an, diese zusammen auf einer Seite auszudrucken. Dieses soll es einfacher machen, andere Spieler besser und einfacher kennen zu lernen. Die Druckfunktion ist im Bereich der Spielerübersicht zu finden. Sie können den Druck für alle Spieler, oder für die Spieler einer ausgewählten Spielklasse vornehmen.



Je nachdem, ob die Seite im Hoch- oder Querformat erstellt werden soll, werden die Photos entsprechend angeordnet. Das Hochformat eignet sich besser, wenn die Bilder im Querformat aufgenommen wurden und umgekehrt.



1.17. Anzeige der Spiele und Ergebnisse bei den Spielerdetails

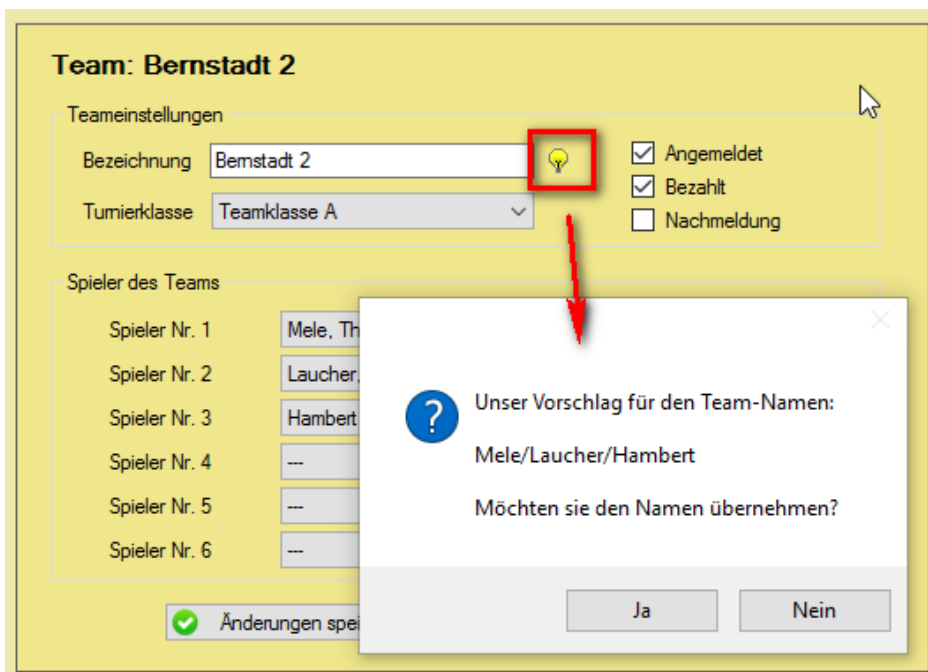
Bei den Spielerdetails finden sie jetzt auch die geplanten und absolvierten Spiele des betreffenden Spielers.



Somit gibt es nun eine umfassende Sammlung von Information zu einem Spieler auf einen Blick.

1.18. Team-Name vorschlagen (aus Nachnamen der Spieler)

Bei der Erstellung von Teams gibt es jetzt den Vorschlag-Button. Mit diesem Button schlägt das Programm einen Namen für das Team anhand der zugeordneten Spieler vor.



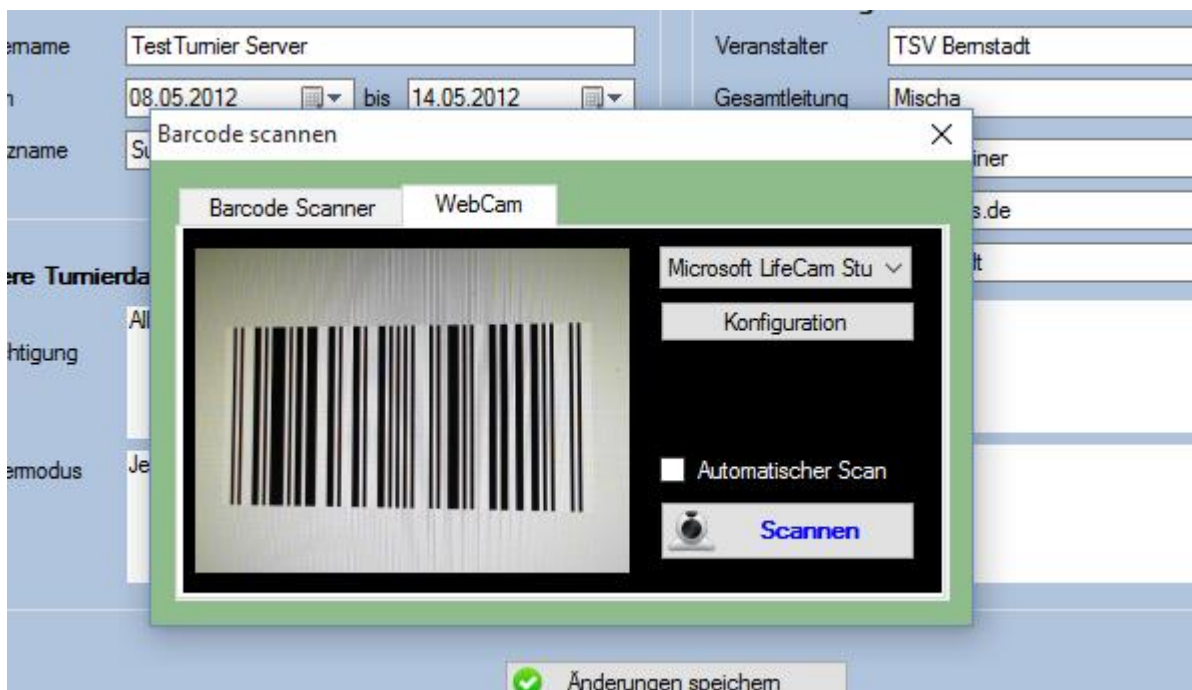
1.19. Barcode-Scan per Webcam

Mit TT-Turnier 6 haben wir die Option der schnellen Erkennung von Spielen per Barcode aufgenommen. Hierbei wird ein Barcode auf den Schiedsrichterzettel gedruckt und kann danach mittels eines Barcode-Scanners wieder eingelesen werden. Das entsprechende Spiel wird dann direkt aufgerufen und kann bearbeitet werden.

Wir haben jetzt die zusätzliche Möglichkeit aufgenommen, dass statt des Barcode Scanners auch eine Webcam für die Wiedererkennung eines Barcodes genutzt werden kann.

Wenn sie mit der Taste F3 den Barcode Scan aufrufen, werden Ihnen jetzt beide Optionen angeboten. Der WebCam Scan bietet einen „Automatischen Scan“, welcher mehrfach in der Sekunde überprüft, ob ein Barcode vor die Kamera gehalten wird. Ist dies der Fall, wird das entsprechende Spiel automatisch aufgerufen.

Alternativ können sie den Scan-Vorgang manuell auslösen.



Bitte beachten sie, dass die WebCam eine entsprechende Auflösung bereitstellen muss, damit der Barcode korrekt erkannt werden kann. Bitte testen sie die Funktion mit ihrer Webcam vor der ersten Verwendung.

Über den Button „Konfiguration“ können sie Anpassungen an der Kamera der Webcam vornehmen, welche automatisch gespeichert werden.

Zusätzlich wird können sie auch eine Webcam auswählen, falls mehrere Webcam am PC angeschlossen sind. Diese Auswahl wird bis zum nächsten Programmstart für den Barcode Scan gespeichert.

1.20. Vorschau bei Auslosung

Bei der Auslosung einer Phase haben wir die Möglichkeit aufgenommen, dass die eine Vorschau der Spiele erstellen können, bevor sie die Auslosung durchführen.

The screenshot shows the 'TT-Turnier' software interface. A dialog box titled 'Vorschau der Auslosung' is open, displaying a table of matches. The table has the following data:

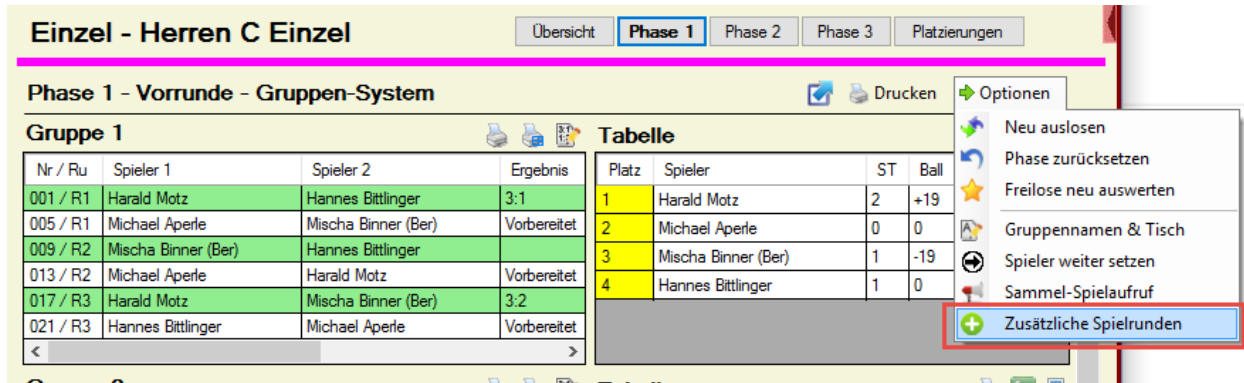
| Spielnummer | Runde | Gruppe | Spieler 1 | Spieler2 |
|-------------|-------|--------|----------------------------------|----------------------------------|
| 001 | Ru 1 | Gr 1 | Harald Motz | Hannes Bittlinger (TSV Bemst...) |
| 002 | Ru 1 | Gr 2 | Stevens Fang (TSV Bemstadt) | Tobias Bressmar (TSV Bemst...) |
| 003 | Ru 1 | Gr 3 | Jens Gressmar (TSV Bemstadt) | Joachim Lambert |
| 004 | Ru 1 | Gr 4 | Thorsten Renke (SuS Northei...) | -- Freilos -- |
| 005 | Ru 1 | Gr 1 | Michael Aperle (TSV Bemstadt) | Mischa Binner (Ber) (TSV Hör...) |
| 006 | Ru 1 | Gr 2 | Thomas Mele (TSV Bemstadt) | Ralf Mittlinger |
| 007 | Ru 1 | Gr 3 | Nico Swinner (TSV Bemstadt) | Amin Malter |
| 008 | Ru 1 | Gr 4 | -- Freilos -- | Stefanie Menke (SuS Northeim) |
| 009 | Ru 2 | Gr 1 | Mischa Binner (Ber) (TSV Hör...) | Hannes Bittlinger (TSV Bemst...) |
| 010 | Ru 2 | Gr 2 | Ralf Mittlinger | Tobias Bressmar (TSV Bemst...) |
| 011 | Ru 2 | Gr 3 | Amin Malter | Joachim Lambert |
| 012 | Ru 2 | Gr 4 | Stefanie Menke (SuS Northeim) | -- Freilos -- |
| 013 | Ru 2 | Gr 1 | Michael Aperle (TSV Bemstadt) | Harald Motz |
| 014 | Ru 2 | Gr 2 | Thomas Mele (TSV Bemstadt) | Stevens Fang (TSV Bemstadt) |
| 015 | Ru 2 | Gr 3 | Nico Swinner (TSV Bemstadt) | Jens Gressmar (TSV Bemstadt) |

At the bottom of the dialog, there are buttons for 'Matrix' (Standard), 'Alte Auslosung löschen', 'Abbrechen', 'Vorschau' (highlighted with a red arrow), and 'Auslosung übernehmen'. The main window shows a sidebar with 'Klassenverwaltung' and 'Phasen und Auslosung' tabs.

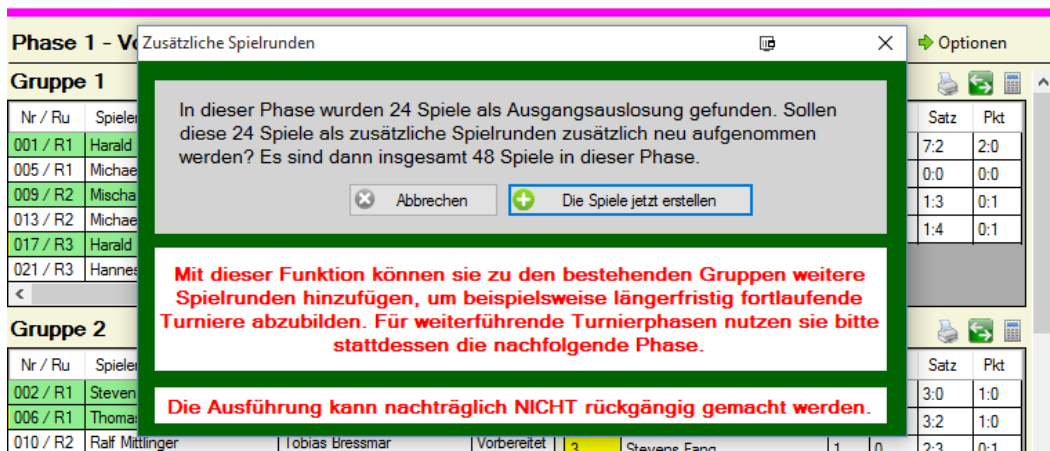
1.21. Zusätzliche Spielrunden im Gruppenmodus

Für die Verwaltung von fortlaufenden Turnieren (z.B. Ranglisten, welche über mehrere Wochen fortlaufend stattfinden) haben wir nun die Möglichkeit aufgenommen, dass man im Gruppenmodus zusätzliche Spielrunden aufnehmen kann.

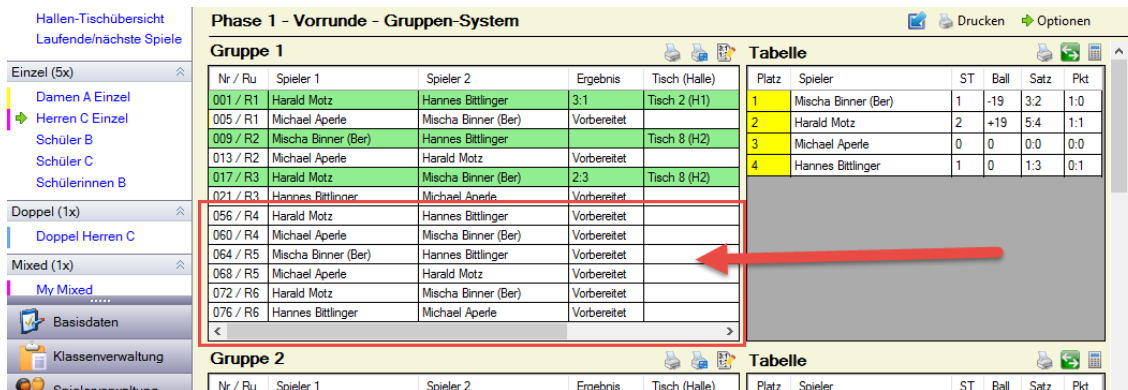
Sie finden diese neue Option im Bereich der Optionen der Gruppenphase.



Über diese Option öffnet sich ein neues Fenster mit einer Information über diese Aktion. **Bitte beachten sie, dass diese zusätzlichen Spielrunden lediglich weitere Spiele zu jeder Gruppe einer Turnierphase aufnehmen, jedoch keine Alternative zu den Turnierphasen darstellen.**



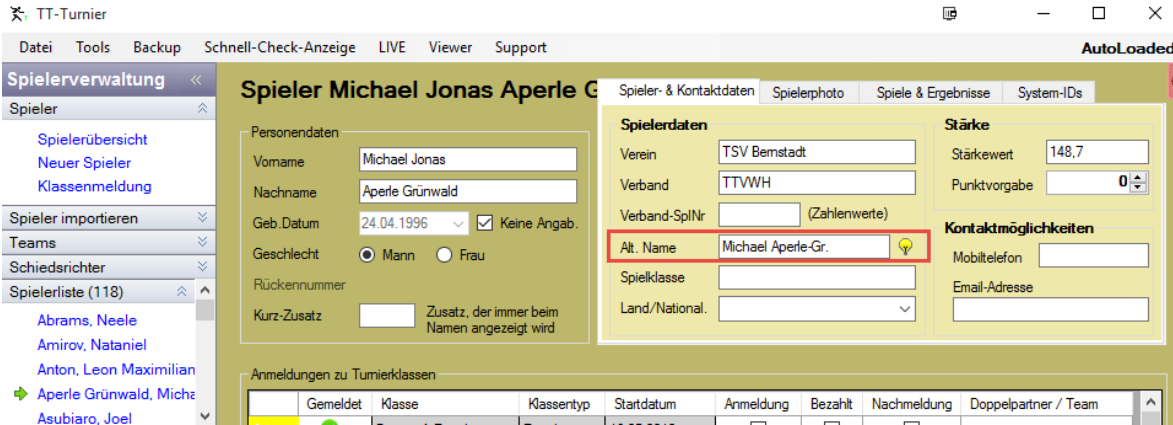
Nach der Ausführung gibt es entsprechend zusätzliche Spielrunden in jeder Gruppe.



1.22. Alternative Kurznamen für Spieler

Speziell im Bereich der Doppel ist es oftmals notwendig, dass Spielernamen aus Platzgründen gekürzt werden. Hierzu verwendet das Programm eine festgelegte Vorgehensweise.

Diese gekürzten Namen können teilweise unglücklich aussehen, weshalb wir die Möglichkeit bieten, einen eigenen alternativen Namen für diesen Fall anzugeben.



Dieser alternative Name kann bis zu 25 Zeichen lang sein und wird an diversen Stellen verwendet, wenn es um die Kürzung von Namen geht.

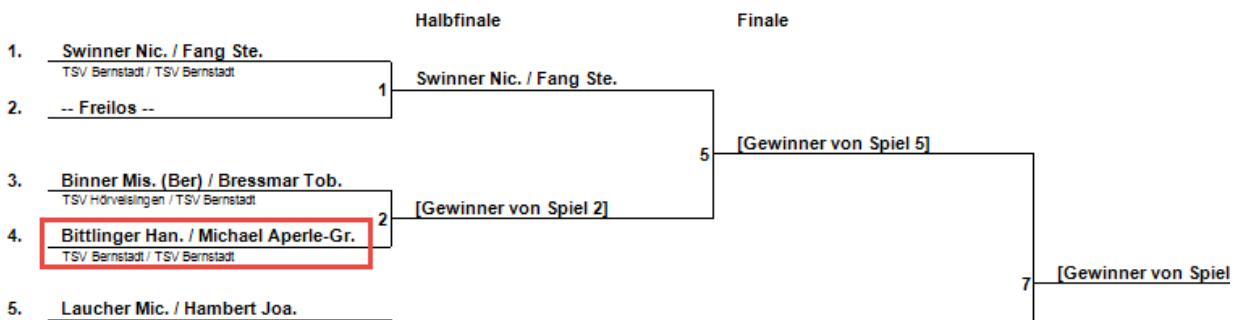
Beispiel Ansicht im Spielplan:

| Doppel - Doppel Herren C | | | | | | | |
|---------------------------|--------------------|--------------|-----------------------------------|--------------------------------------|-------------|----------|-------|
| Spielübersicht (7 Spiele) | | | | | | | |
| Phase | Spielnummer | Runde/Gruppe | Doppel 1 | Doppel 2 | Status | Ergebnis | Be... |
| 1 | 001 - Viertelfi... | Runde 1 | Swinner Nic. / Fang Ste. | Freilos | Beendet | | Be... |
| 1 | 002 - Viertelfi... | Runde 1 | Binner Mis. (Ber) / Bressmar Tob. | Bittlinger Han. / Michael Aperle-Gr. | Vorbereitet | | Be... |
| 1 | 003 - Viertelfi... | Runde 1 | Laucher Mic. / Hambert Joa. | -- Freilos -- | Beendet | | Be... |
| 1 | 004 - Viertelfi... | Runde 1 | -- Freilos -- | Renke Tho. / Wollli Ral. | Beendet | | Be... |
| 1 | 005 - Halbfin... | Runde 2 | Swinner Nic. / Fang Ste. | [Gewinner von Spiel 2] | Vorbereitet | | Be... |
| 1 | 006 - Halbfin... | Runde 2 | Laucher Mic. / Hambert Joa. | Renke Tho. / Wollli Ral. | Vorbereitet | | Be... |
| 1 | 007 - Finale | Runde 3 | [Gewinner von Spiel 5] | [Gewinner von Spiel 6] | Vorbereitet | | Be... |

Beispiel Ansicht im KO-Ausdruck:

Doppel - Doppel Herren C

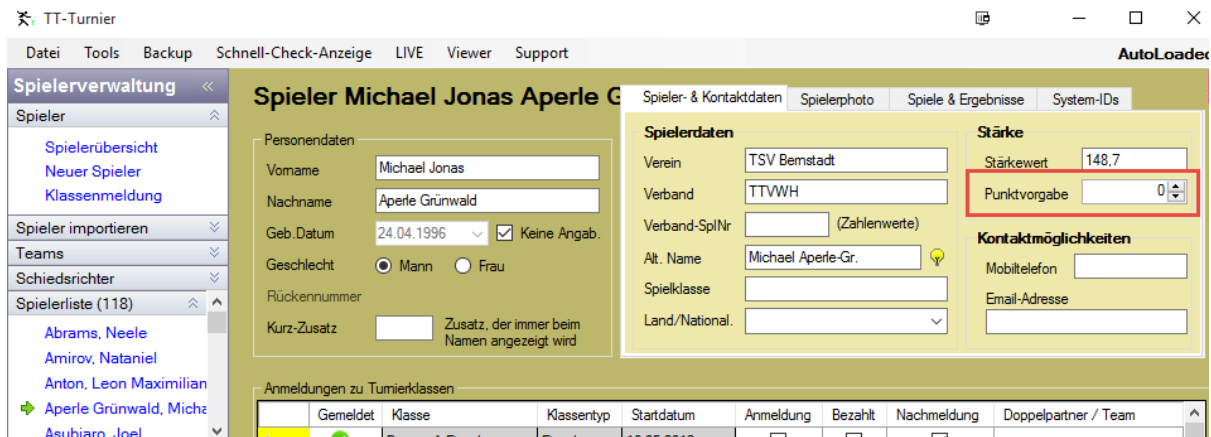
24.04.2016 10:57:09



1.23. Punkt-Vorgabe für Spieler

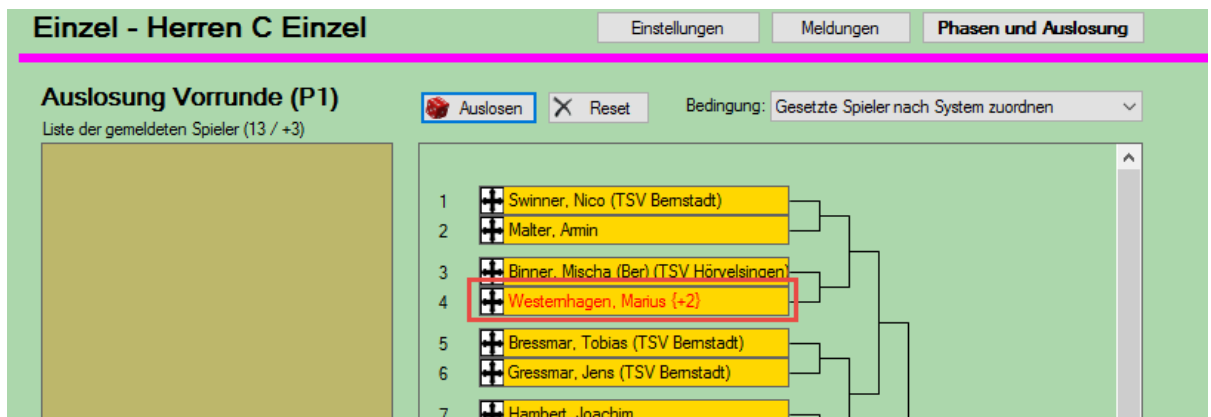
Bei Hobby- oder Spaßturnieren ist es oftmals die Regeln, dass Punktvorgaben gemacht werden, so dass schwächere Spieler eine Chancengleichheit bekommen.

In der Spielerverwaltung können sie jetzt für jeden Spieler eine Vorgabe festlegen. Der Wert muss zwischen -100 und +100 liegen.

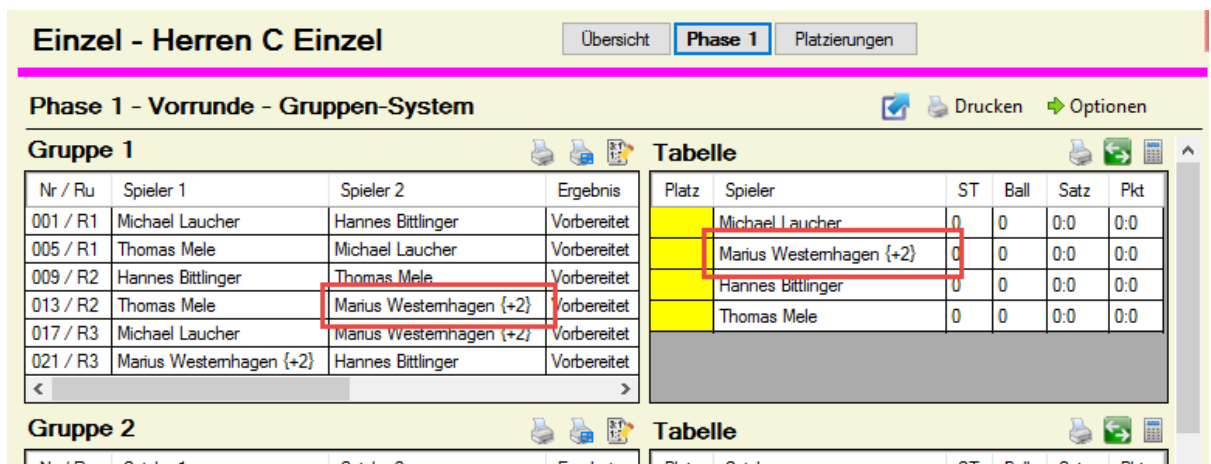


Diese Punktvorgabe wird bei verschiedenen Ansichten ausgegeben. Es wird kein Wert angezeigt, wenn der Wert bei null liegt.

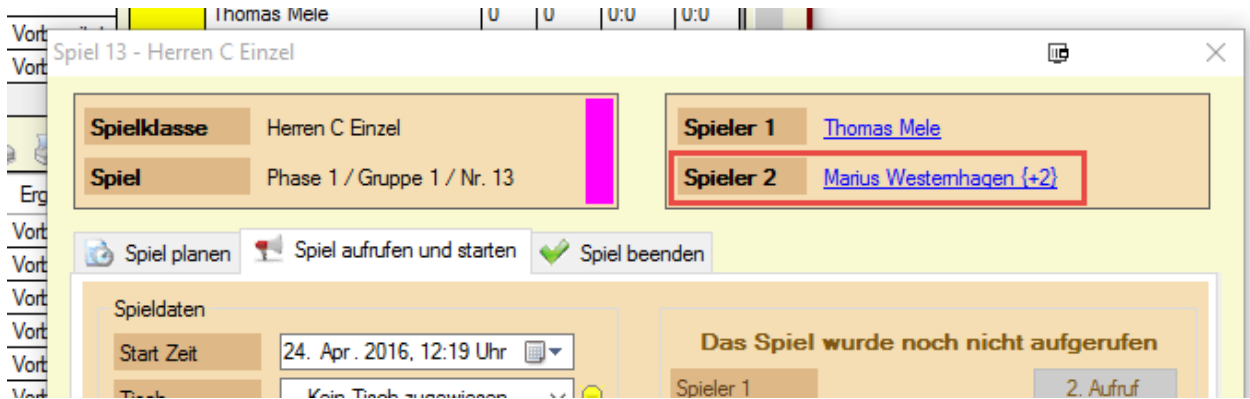
Beispiel Auslosung:



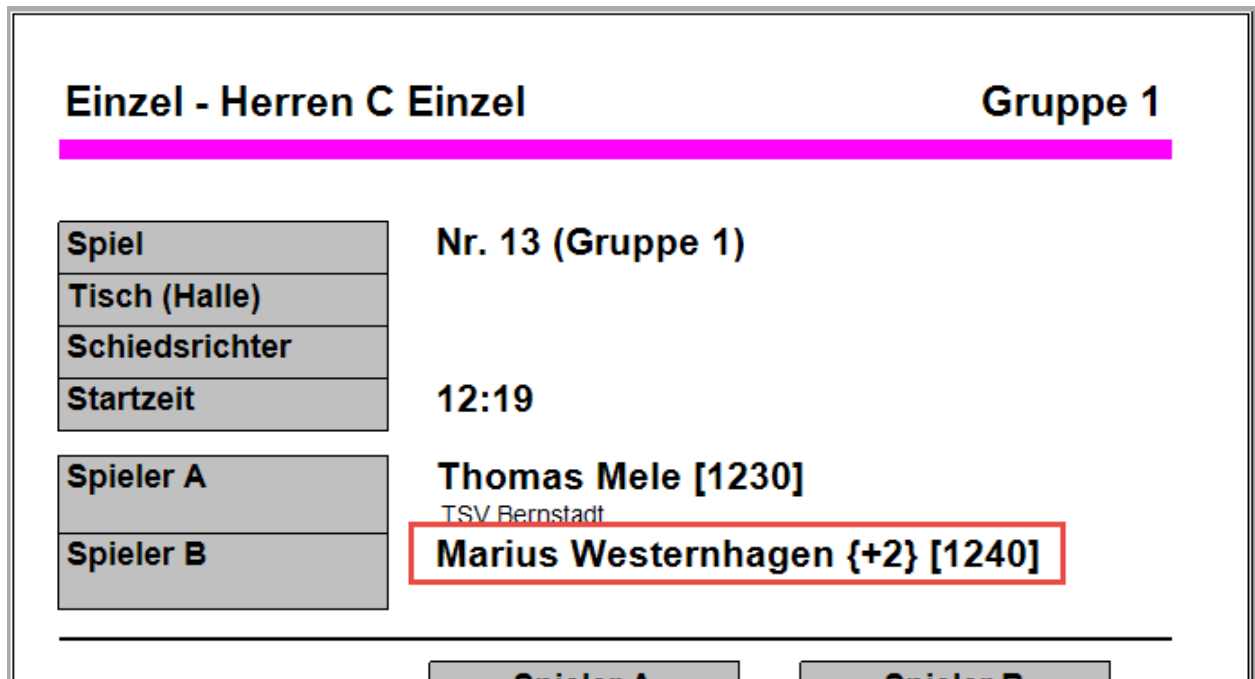
Beispiel Spielplan und Tabelle:



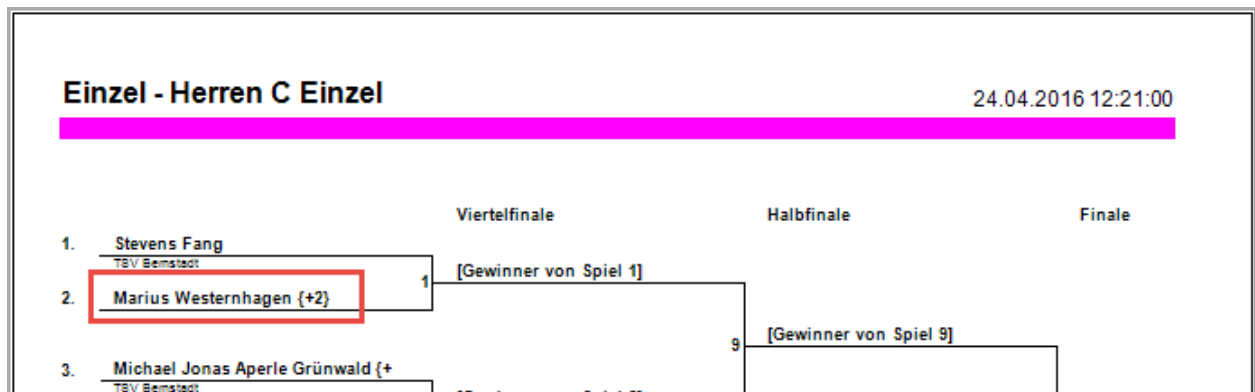
Beispiel Spiel-Detailansicht:



Beispiel Ausdruck Spielbericht:



Beispiel Ausdruck KO-Baum:



1.24. Druck und Export von Einzelspielen in Teamwettbewerben

Neben den Export und Druck der Ergebnisse von Team-Wettbewerben gibt es jetzt auch die Möglichkeit, zusätzlich auch die Ebene darunter, die Ergebnisse der einzelnen Spiele zu drucken und zu exportieren.

1.24.1. Druck der Einzel-Spiele

Im Bereich des Spielplanes finden sie im Druckmenü einen neuen Eintrag, welcher jedoch nur bei Team-Wettbewerben angeboten wird.



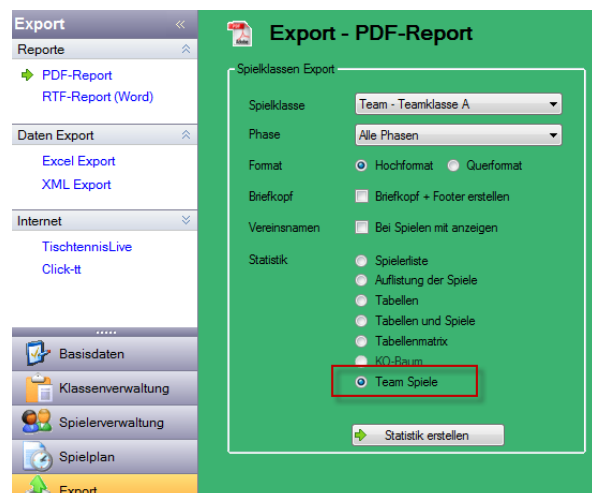
Dieser Eintrag wird in allen Spielmodi (KO, Gruppe) angeboten. In der Seitenansicht erscheinen die einzelnen Ergebnisse direkt nach dem jeweiligen Team-Spiel.

| Team - Teamklasse A | | | | | 27.04.2016 14:40:09 |
|---------------------|------------------------------|-----------------------------|---------------------------|--------|---------------------|
| Phase 1 | | | | | |
| Spiel | Spieler 1 | Spieler 2 | Tisch(Halle)+Zeit / Sätze | Ergeb. | |
| 1 - Gr 1 | SuS Northeim 1 | Bernstadt 3 | | 2:3 | |
| | Amr Abdel Hady | Amr Abdel Hady | +2 +10 +15 | 3:0 | |
| | Tobias Bressmar | Tobias Bressmar | +9 -10 +11 -3 -10 | 2:3 | |
| | Abdel Hady Amr. / Bressmar | Abdel Hady Amr. / Fang Ste. | +3 -10 +9 +6 | 3:1 | |
| | Tobias Bressmar | Tobias Bressmar | -10 -6 -8 | 0:3 | |
| | Amr Abdel Hady | Amr Abdel Hady | | 1:3 | |
| 2 - Gr 2 | Bernstadt 1 | Bernstadt 2 | | 3:2 | |
| | Thorsten Renke | Thorsten Renke | | 4:0 | |
| | Hannes Bittlinger | Hannes Bittlinger | | 4:3 | |
| | Renke Tho. / Bittlinger Han. | Mele Tho. / Laucher Mic. | | 2:4 | |
| | Hannes Bittlinger | Hannes Bittlinger | | 4:3 | |
| | Thorsten Renke | Thorsten Renke | | 3:4 | |
| 3 - Gr 3 | FC Bayern München 1 | FC Bayern München 2 | | | |

1.24.2. Export der Einzel-Spiele nach PDF/RTF

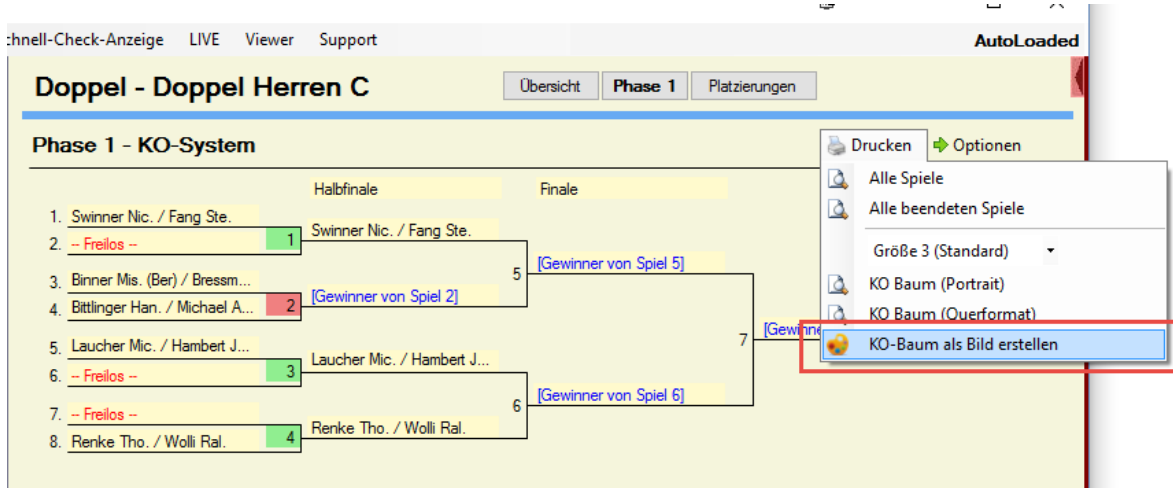
Beim Export nach PDF und RTF finden sie auch eine neue Auswahl mit der sie wie beim Druck eine Kombination von Team-Spielen und Einzel-Spielen exportieren können.

Die Ausgabe ist vergleichbar mit dem Ausdruck wie zuvor beschrieben.

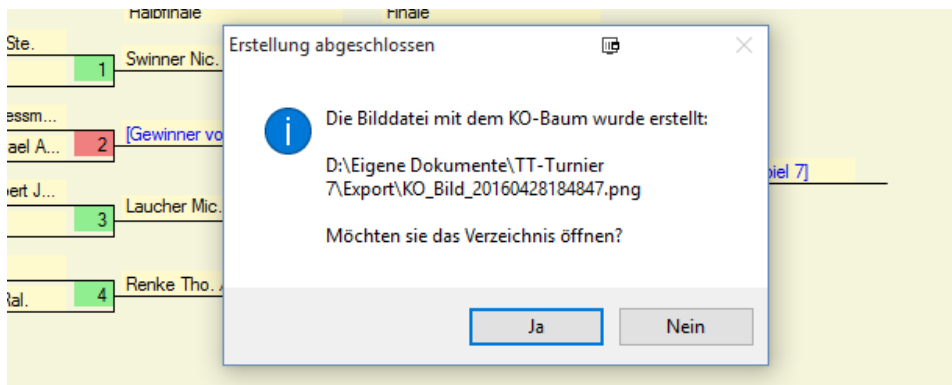


1.25. Bild-Export vom KO Baum

Neben der Druckfunktion für den KO Baum bieten wir zusätzlich auch eine Export Funktion des KO-Baumes als Bild an. Dieses Bild können sie danach nach Belieben weiter verarbeiten.



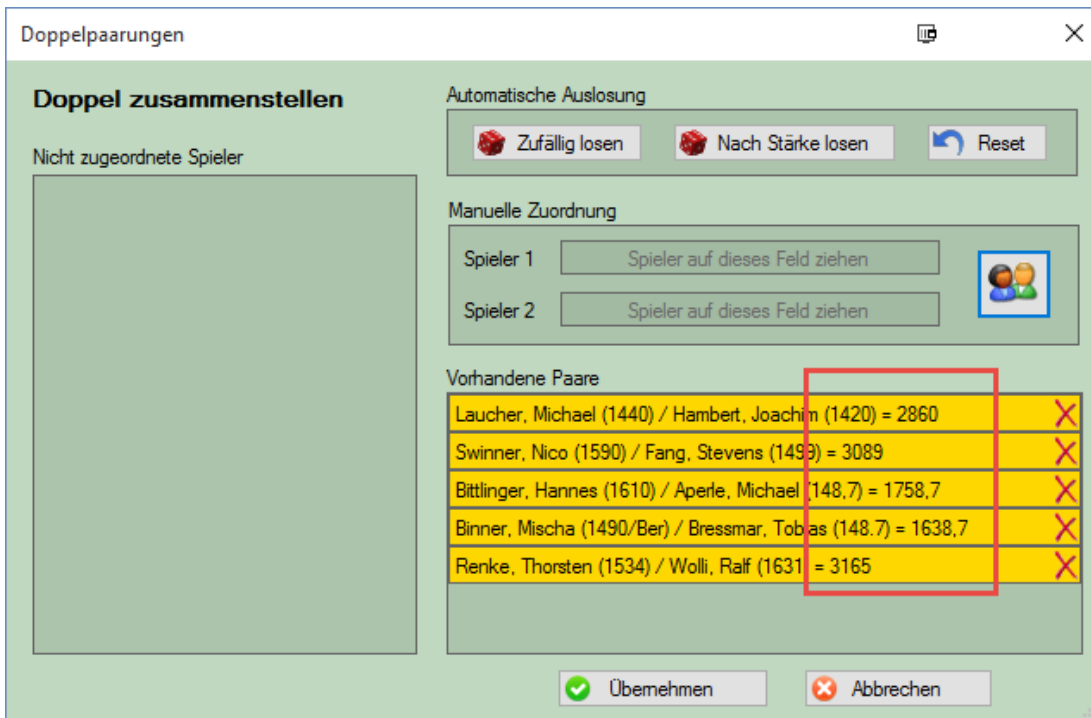
Es wird ein Bild im PNG-Format erstellt und im Dokumente-Verzeichnis abgelegt.



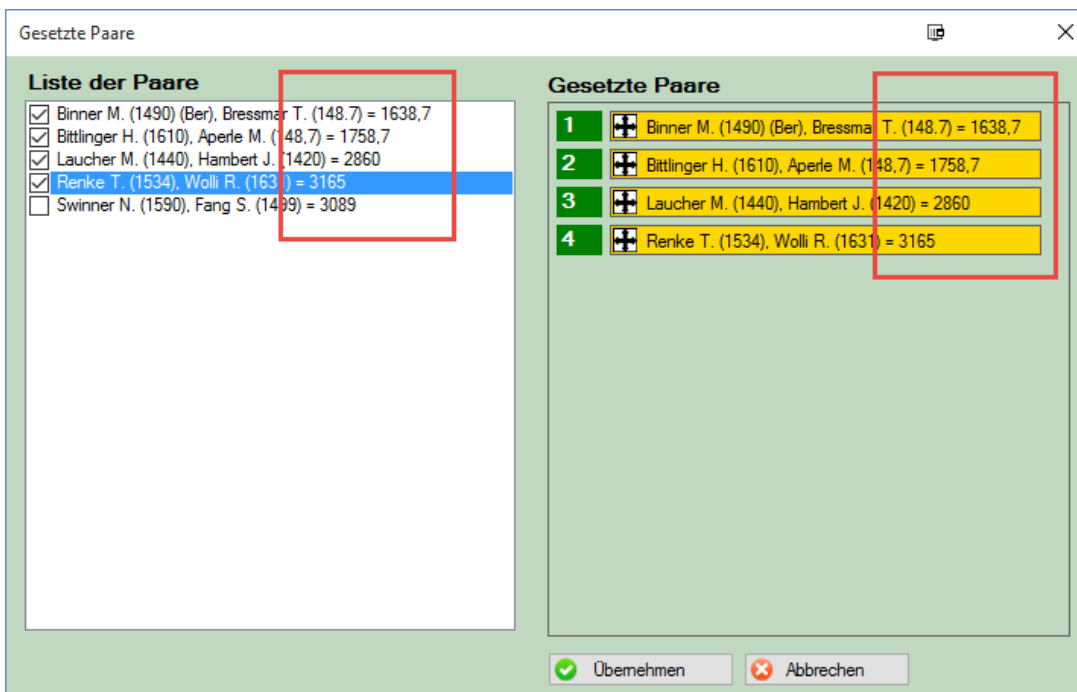
1.26. Anzeige der Stärke für Doppel

Wir haben bereits für Einzelspieler eine Anzeige der Stärke, damit die Setzliste einfacher zu erstellen ist. Diese Funktion haben wir jetzt für Doppel/Mixed erweitert.

Bereits bei der Zusammenstellung der Doppel finden sie eine Summe der Stärke von beiden Spielern zu einer Gesamtstärke des Doppels.



Ebenfalls bei der Setzliste für Doppel wurde eine entsprechende Erweiterung aufgenommen, so dass die Gesamtstärke direkt zu sehen ist.



1.27. Übernahme von Spieler-Abmeldungen aus TTLive

In TischtennisLive wurde die Möglichkeit aufgenommen, dass man bis zum Meldetermin auch Anmeldungen wieder zurücknehmen kann. Diese Rücknahme wird jetzt auch beim Abgleich der Anmeldungen entsprechend berücksichtigt.

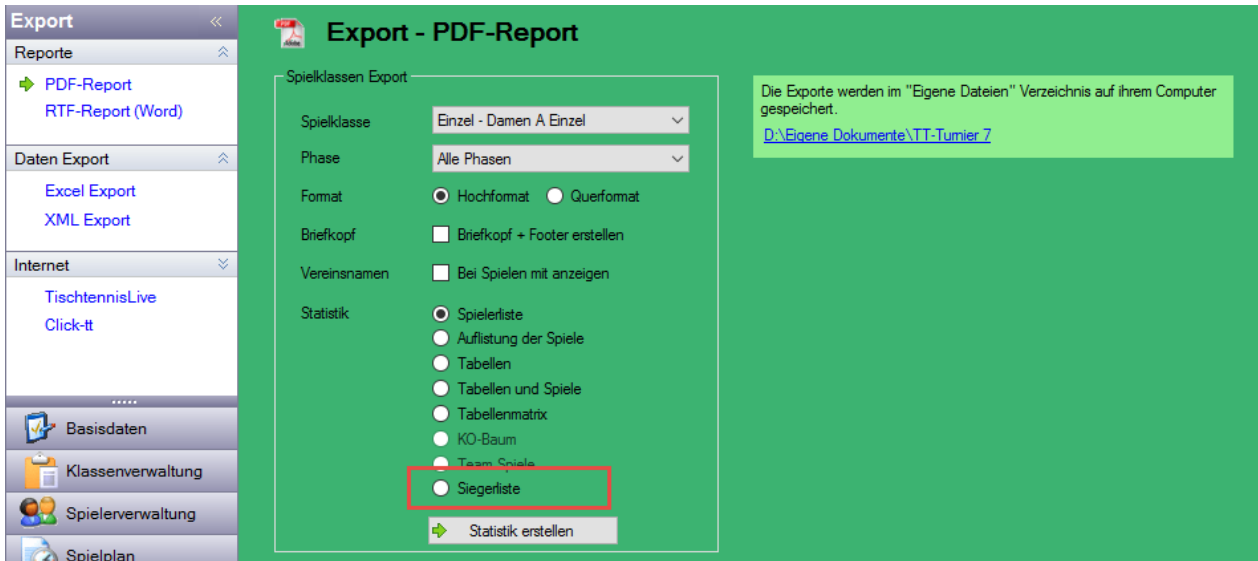
The screenshot shows the 'TischtennisLive - Online Meldungen und Ergebnisveröffentlichung' interface. It features a navigation bar with tabs: 'Turnier-Zuweisung', 'Klassenzuweisung', 'Online-Meldungen abrufen', 'Ergebnisse veröffentlichen', and 'LivePZ Spiele übertragen'. Below the navigation bar, there is a table with columns: 'Übernehmen', 'Nachname', 'Vorname', 'A', 'Herren C Einzel', 'Doppel Herren C', and 'My Mixed'. The table lists several players with their names and registration status. A red box highlights the 'Herren C Einzel' column for the following players: Kevin Bengelsdorf (x), Peter Bengsch (-- Abgemeldet --), Janne Binding (x), Joshua Blöcker (-- Abgemeldet --), Joyce Blöcker (-- Abgemeldet --), and Wyona Blöcker (meldet --, -- Abgemeldet --). At the bottom of the interface, there are buttons for 'LivePZ Aktuell', 'Onlineanmeldungen abrufen', 'Bereits vorhanden', 'Neuer Spieler', and 'Anmeldungen übernehmen'.

| Übernehmen | Nachname | Vorname | A | Herren C Einzel | Doppel Herren C | My Mixed |
|-------------------------------------|-------------|---------|-----------|------------------|----------------------|----------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | Angelakis | Raphael | | | x (Stella Angelakis) | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Angelakis | Stella | | | x (Raphael Angel...) | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Ballerstein | Jörg | | | x (Janne Binding) | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Bengelsdorf | Kevin | | x | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Bengsch | Peter | | -- Abgemeldet -- | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Binding | Janne | | | x (Jörg Ballerstein) | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Blöcker | Joshua | | -- Abgemeldet -- | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Blöcker | Joyce | | -- Abgemeldet -- | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Blöcker | Wyona | meldet -- | -- Abgemeldet -- | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Bräuer | Manfred | | x | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Dobrowolski | Olaf | | x | | |

Bei der Durchführung der Übernahme bleibt der Spieler im Datenbestand bestehen, jedoch wird die Klassen-Meldung für den Spieler entsprechend entfernt.

1.28. Siegerlisten Export nach PDF/RTF

Wir haben einen Export der Siegerlisten in das PDF und RTF Format aufgenommen.



Das Programm wertet die Spielklasse entsprechend dem gewählten Spielmodus aus und listet die Reihenfolge der Platzierungen auf. Hierbei wird die gewählte Phase ausgewertet. Sollte „Alle Phasen“ ausgewählt sein, wird die letzte eingestellte Phase ausgewertet. Sie können die Auswertung zu jedem Zeitpunkt im Turnierverlauf erstellen und es wird der aktuelle Platzierungsstand ausgewertet.

Herren C Einzel

Siegerliste

| Platz | Spieler | Verein |
|-------|-------------------|---------------|
| 1. | Thorsten Renke | SuS Northeim |
| 2. | Michael Aperle | TSV Bernstadt |
| 3. | Nico Swinner | TSV Bernstadt |
| 3. | Joachim Hambert | |
| 5. | Hannes Bittlinger | TSV Bernstadt |
| 5. | Thomas Mele | TSV Bernstadt |
| 5. | Manfred Bräuer | Nusser TSV |
| 5. | Christin Ehlers | Nusser TSV |
| 9. | Jens Gressmar | TSV Bernstadt |
| 9. | Michael Laucher | TSV Bernstadt |
| 9. | Tobias Bressmar | TSV Bernstadt |
| 9. | Harald Motz | |
| 9. | Ralf Mittlinger | |
| 9. | Armin Malter | |
| 9. | Henke Software | Testverein |

Es wird keine Phasen-übergreifende Auswertung erzeugt. Sollten sie für die Auswertung „Alle Phasen“ oder die letzte gültige Phase ausgewählt haben, werden die Platzierungsspiele mit einbezogen.

2. Impressum

| | |
|-------------------------------|--|
| Geschäftsführer | Thorsten Henke |
| TT-Turnier Entwicklung | Tobias Bäuerle Thorsten Henke |
| Postweg | Henke Software Wacholderring 17 89182 Bernstadt |
| Telefon | 07348 / 94 93 2 93 |
| Fax | 07348 / 94 93 2 94 |
| Internet | http://www.TTturnier.de http://www.HenkeSoftware.de |
| Email | Info@htts.de |
| Stand | 04.06.2016 |

